Baruch Álvarez

ING. Animación y efectos visuales

Ingeniero en animación y efectos visuales.
Manejo de software 2D y 3D, paquetería adobe.
Detallista creativo y dedicado al trabajo.

09/12/1988

5575458554

baruch.alvarezzz@gmail.com

Peninsula 226 int 301
Alborada Jaltenco 55780

Software

Maya

R hinoceros

After effect

Photoshop

Illustrator

Premiere

Idiomas

Ingles

Formación Académica

2008-Preparatoria Piaget.
2017 - Universidad Politécnica Metropolitana de Hidalgo.

Experiencia

2015-Videojuego Math - UPMH
Modelado, Texturizado.
2016 - VR Panteon Ingles - SECTUR Real del monte
Modelado, fotografia de refrencias, Texturizado, Simulacion, VR.
2017 - Video institucinal UNIDEH - SEP Hidalgo
Creacion de personajes 2D, Motion graphics, animación 2D.
2017 - VR Tepeapulco pueblos mágicos - SECTUR Tepeapulco
Modelado, fotografia de refrencias, Texturizado.
2018 - Matraka experiential Marketing - Contenido Social media, Modelado 3D, Animación 2D & 3D: Bmw, Johnnie Walker, Buchanans, Mattel:Barbie, Hotwheels , DC, American express, entre otros.

Cualidades Profecionales

Animación 2D y 3D –Maya, After effects
Modelado 3D – Maya, Zbrush, Rhinoceros
Rigging - Maya
Rendering - Arnold, Maya software, Mental ray, keyshot
Post producción - Premiere, After effects
Conocimientos avanzados de fotografía e iluminación
Conocimiento de cinematografía