

Tania Galindo

Lic. Animación y Arte Digital

 (+52) 5564898135

 taniagal.1603@gmail.com

Soy animadora y artista digital. Me considero creativa y siempre estoy en busca de aprender algo nuevo. Me encanta hacer realidad las ideas.

Educación

Master UX/UI

(Octubre 2021- Octubre 2022)
Dev.F

Lic. Animación y Arte Digital

(2012-2017)

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Idiomas

Español (Nativo)

Inglés (Profesional)

Habilidades

Animación 2D/3D

Motion graphics

Ilustración

Corrección de color

Edición de foto

Edición de audio y video

Rotoscopia

Software

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe After Effects

Adobe Premiere

Autodesk Maya

Toon Boom Harmony

Figma

Hobbies

Bailarina de danzas polinesias

Cine

Música

Leer novelas de ficción

Pintura

Experiencia

ITBM Network - Cuernavaca, Morelos. México

Diseñador/Animador

Abril 2021 - Presente

- Creación y animación de paquetes gráficos para eventos.
- Postproducción
- Empresas: Great Place to Work, Women Economic Forum

DMA Studio - Ciudad de México. México

Diseñador/Animador

Enero 2021 - Febrero 2022

- Diseño y animación de artes para redes sociales
- Empresas: Bed Bath & Beyond, Stanhome

Sport Compass- Copenhagen. Dinamarca

Diseñador/Animador

Agosto 2020 - Agosto 2021

- Diseño y animación de artes para redes sociales e impresión.
- Mejoras en el sitio web. Diseño y animación.
- Creación de personaje para la identidad de la empresa.

Riot- Ciudad de México. México

Diseñador/Animador

Septiembre 2019 - Diciembre 2020

- Diseño y animación de artes para redes sociales.
- Diseño de landing pages y newsletter.
- Empresas: Mac Cosmetics, Estee Lauder, Origins, Clinique.

RN Motion- Ciudad de México. México

Artista 3D Jr./Dir. de arte.

Julio 2018 - Julio 2019

- Dirección de arte para comerciales de pruebas de productos.
- Diseño y animación de artes para redes sociales.
- Postproducción de videos para youtube.
- Empresas: Gillette, Head&Shoulder, Oral-B, Crest.

PhiliAs- Ciudad de México. México

Diseñador/Animador.

Enero 2018 - Junio 2018

- Implant en el INE durante el proceso electoral para Presidente de México.
- Diseño del logo oficial para el "Primer debate presidencial".
- Diseño y animación de infografías para redes sociales y Central Electoral.
- Empresas: Gillette, Head&Shoulder, Oral-B, Crest.

Bezier- Ciudad de México. México

Diseñador/Animador. (Becaria)

Marzo 2017 - Diciembre 2017

- Diseño y animación de artes para redes sociales.
- Postproducción para comerciales.
- Empresas: Royal Canin, WaltMart, Sportium.

AdSocial- Ciudad de México. México

Diseñador/Animador. (Becaria)

Septiembre 2015 - Febrero 2017

- Diseño y animación de artes para redes sociales.
- Empresas: Protec, Audi, Harley Davidson.