



Sofía Martínez Villarreal

Artista 3D | Asistente de Producción

Proactiva profesional de multimedia y animación con conocimiento sobre el pipeline de VFX y animación 2D y 3D, así como experiencia en los procesos de producción audiovisual y como project manager de pequeños equipos. La producción es el área que más me atrae y me encantaría formar una trayectoria en él.



sofia.mv@outlook.com



818 097 1833



Monterrey, Nuevo León
(Dispuesta a reubicarme)



www.linkedin.com/in/sofia-mtz



live:sofia.mv_3

APTITUDES

Trabajo en equipo

Iniciativa

Atención al detalle

Resolución de problemas

Adaptabilidad

Organización

Manejo del tiempo

Multitasking

Liderazgo

Trabajo bajo presión

Comunicación

Planeación

Actitud de servicio

Creatividad

Storytelling

HABILIDADES

Shotgun (aprendiendo)

Microsoft Office

Excel

Google Suite

Photoshop

Adobe Premiere

Zbrush

Toon Boom

3ds Max

Substance Painter

Maya

EXPERIENCIA

Modelador 3D Freelance

Proyectos de videojuegos independientes

Marzo 2020 - Actualmente

Project Manager y Animador 2D

Facultad de Ciencias Físico Matemáticas, UANL

Junio 2019 - Noviembre 2019

Producción y preproducción de tres cortometrajes animados para publicidad de eventos usando a la mascota de la facultad.

- Planeación de las actividades del equipo para cumplir con las fechas de entrega.
- Comunicación y envío de entregables.
- Toma de notas durante juntas.
- Hojas de referencia y diseño de personajes y props.
- Animación tradicional 2D de personajes.

Project Manager y Diseñador Multimedia

VR Balloon, Proyecto de tesis

Enero 2019 - Mayo 2019

Simulación de realidad virtual y háptico para entrenamiento de pilotos de globo aerostático usando Unreal Engine 4, Arduino y Oculus Rift.

- Asignación y seguimiento de actividades del equipo.
- Contacto con expertos en el tema y formulación de preguntas para entrevista.
- Acomodo de assets en Unreal Engine.
- Publicidad, branding y diseño de gráficos 2D para animación.
- Testeo de la simulación.

Director de Fotografía, Director de Arte, Diseñador de Producción, Desarrollo de Historia y Director

Tres cortometrajes independientes live action

Julio 2018 - Diciembre 2018

Producciones de bajo presupuesto, todas de ellas ganadoras del 1er lugar en concurso interno de la Academia de Multimedia y Animación Digital de la UANL.

- Decisión de la composición de las tomas.
- Apoyo en la escritura del guion y dando estructura a las historias y el trasfondo de los personajes.
- Selección y acomodo de utilería en sets.
- Toma de decisiones sobre maquillaje y vestuario.

EDUCACIÓN

Licenciatura en Multimedia y Animación Digital

Universidad Autónoma de Nuevo León

Agosto 2015 - Diciembre 2019

- Modelado y Animación 3D
- Animación Tradicional 2D
- Guionismo
- Cinematografía
- Programación y Manejo de Bases de Datos
- Mercadotecnia

IDIOMAS

Inglés avanzado 100%