

experiencia laboral

Artista 3D Freelance | Diseño Digital | (enero 2016 - actual)

Concepto y desarrollo de proyectos digitales:

- desarrollo de conceptos 3D | animación | render de producto | animación de logotipos | render arquitectónico
- diseño gráfico | branding |
- motion graphics | edición de video

Motion Graphics | Artista 3D | CAPIO TECHNOLOGIES | Monterrey, Mexico | (agosto 2013 - enero 2016)

- modelos 3D | personajes | escenarios |
- motion graphics | animación 2D | composición y edición de video |

Artista 3D Junior | CGBOT | Monterrey, Mx. - Austin, Tx. | (octubre 2012 - agosto 2013)

Desarrollo de arte y diseño para videojuegos

- modelos | texturas | animación | render | composición de video |
- diseño gráfico | branding |

Diseño gráfico | Instructor | ETHOS STUDY & ACADEMY | Monterrey, Mx. | febrero 2010 - septiembre 2012)

- modelos 3D | texturas |
- motion graphics | edición de video |
- diseño gráfico | branding |
- instructor de Zbrush |

habilidades técnicas

habilidades

- 3D Modelado/Textura
- Diseño Gráfico
- Motion Graphics
- Fotografía
- Edición de video

software

- | | | | |
|-----------------|-----------|----------------------|-----------|
| • Photoshop | ● ● ● ● ● | • Autodesk Maya | ● ● ● ● ● |
| • Illustrator | ● ● ● ● ● | • Zbrush | ● ● ● ● ● |
| • Indesign | ● ● ● | • Blender | ● ● ● ● ● |
| | | • Substance Painter | ● ● ● ● ● |
| • After Effects | ● ● ● ● ● | • Keyshot | ● ● ● ● ● |
| • Premier | ● ● ● ● ● | • Marvelous Designer | ● ● ● ● ● |

educación

Universidad Autónoma de Coahuila | Saltillo, Mx. | agosto 2008

Lic. en Diseño Gráfico

Instituto Tecnológico de Saltillo | Saltillo, Mx. | agosto 2008

Lic. Administración

logros | intereses

- Miembro fundador de club de cine Aleph - curaduría de ciclos de cine tematicos -
- Artes interpretativas teatro, baile contemporaneo, jazz.
- Fotografía
- Pintura en acuarela
- Excursionismo
- Nadar en el mar una vez al año