

Saúl Romero Ortiz

P.L. Animacion Digital



Objetivo Profesional

Desarrollarme de manera profesional en el área de VFX y/o animacion digital 3D.

De igual manera ir ganando mas experiencia con el paso del tiempo.

Formación Académica

Julio 2016 - a la fecha. Sae Institute México
(8 Trimestre)

Experiencia Profesional

- ◇ 2015 - 2016 Editor de Foto en Grupo Avanza Eventos y Exhibiciones
- ◇ Experiencia en cortometrajes con:
 - ◇ Animacion 2D
 - ◇ Animacion 3D
 - ◇ Modelado 3D
 - ◇ Efectos especiales por sistema de capaz
 - ◇ Efectos especiales por sistema de nodos

Talleres y Cursos

- ◇ Talleres de dibujo en Sae Institute México
- ◇ Master Class de Expresiones con Fraser MacLean.

Conocimiento en:

- ◇ Maya 2016,2017,2018 y Extensions
- ◇ ToonBoom
- ◇ ZBrush
- ◇ Photoshop
- ◇ Illustrator
- ◇ After Effects
- ◇ Premier
- ◇ Audition
- ◇ Audacity
- ◇ Mudbox
- ◇ Microsoft Word
- ◇ Microsoft Excell
- ◇ Microsoft Powerpoint

Capacidades y Habilidades

- ◇ Liderazgo y colaboración en trabajos de equipo.
- ◇ Ordenada; capaz de planear y dar soluciones.
- ◇ Análisis y síntesis de información para la toma de decisiones.
- ◇ Puntualidad

Ingles/Español

