



RUBÉN T. TORRES Motion & Designer



YO

Soy Rubén Torres, motion designer; durante tres años hice experiencia laboral con diferentes marcas: en motion graphic, tomando dirección y desarrollo de proyectos con realidad aumentada, en recorridos virtuales **arquitectónicos, y videos en 3D**. **Constantemente estoy en búsqueda de nuevas Experiencias técnicas que ofrecer.**



CONTÁCTAME



El Sol, 57200 Neza, Méx.

contacto@ruben-t-motiondesigner.com

ruben-t-motiondesigner.com

Cel: 5539217120



EXPERIENCIA

Motion Graphic + 3D

NOV. 2015
MAY. 2017

Ideeo: Es una agencia de comunicación multicanal, mi labor en la agencia era de motion graphic, sin embargo realicé también modelado en 3D, elaboré videos, infográficos para diferentes instituciones bancarias, y tiendas departamentales; desarrollé proyectos en realidad aumentada y videos en 360.

FEB. 2014
NOV. 2015

Diseñador digital + Motion Graphic

PinEstudio: Es una agencia de branding y diseño web, dirigida por Luis Humberto Parceró. Mi desempeño era en la parte de front en web, así también el motion graphic y las propuestas gráficas conceptuales, visuales.

MARZ. 2012
ABRIL . 2013

Diseño + video camarista + diseñador de espacios CAD + 3D

Iconos: Aquí se me encomendó la parte de video, la posproducción, así como su edición; realicé entrevistas y grabaciones de eventos, hasta concluir con la entrega de dicho material para su difusión en los medios digitales. **En espacios CAD** me encargué del diseño de espacios arquitectónicos en 3D para recorridos virtuales.



EDUCACIÓN

Licenciatura en Diseño Digital

SEP. 2011
MAY. 2014

ICONOS Instituto de Investigación en Comunicación y Cultura

Con preparación y dominio de entornos digitales: publicidad digital, así como herramientas gráficas publicitarias, marketing digital, programación web, animación 3D y edición de audiovisuales.

SEP. 2015
MAY 2014

Ciencia y Neurociencia para el Arte y el Diseño

ICONOS Instituto de Investigación en Comunicación y Cultura

Este curso me proporcionó las bases científicas, teóricas y metodológicas del estudio del arte y el diseño, desde un enfoque biológico y neurocientífico.

SEP. 2016
MAY. 2017

Diplomado en Desarrollo de Video Juegos Unity 3D

Mac training

Adquirí conocimiento acerca de las estructuras de animación y su desarrollo, empezando a conocer la interface, cómo funciona, cómo exportar e importar modelos, y las aplicaciones en dónde se pueden utilizar.

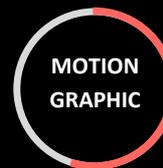


HABILIDADES

PHOTOSHOP	<div style="width: 80%;"></div>	CINEMA 4D	<div style="width: 70%;"></div>
ILLUSTRATOR	<div style="width: 60%;"></div>	UNITY 3D	<div style="width: 50%;"></div>
INDESIGN	<div style="width: 40%;"></div>	GOOGLE SKETCHUP	<div style="width: 30%;"></div>
PREMIERE	<div style="width: 30%;"></div>	LUMION 3D	<div style="width: 20%;"></div>
AFTER EFFECTS	<div style="width: 20%;"></div>	VIDEOS 360	<div style="width: 10%;"></div>
Adobe Audition	<div style="width: 10%;"></div>	Edición de audio	<div style="width: 5%;"></div>
CAMARAS DSLR	<div style="width: 5%;"></div>	LEVANTAMIENTO DE IMAGEN	<div style="width: 2%;"></div>



HABILIDADES PROFECIONALES



MOTION GRAPHIC



3D MODELADO



GRAPHIC DESIGN



EDICIÓN Y PRODUCCIÓN



HABILIDADES PERSONALES



Creatividad



Trabajo en Equipo



Innovar



Hobbies



[behance.net/Rt-motion](https://www.behance.net/Rt-motion)



@rt.motion

