



Universidad Politécnica de Gómez Palacio 2013-2016 Ingeniería en Animación v Efectos Visuales

## Software:

- Ps Photoshop Avanzado
- **Illustrator** Avanzado
- Flash Professional: Avanzado
- Ae After Effects: Avanzado
- Pr Premiere Pro: Avanzado
- Audition: Intermedio
- **Audacity:** Intermedio
- Corel Draw: Intermedio
- 🕅 Maya: Avanzado
- **Zbrush:** Avanzado
- Unity 3D: Intermedio
- Blender: Intermedio
- Solidworks: Intermedio
- Microsoft Office: Avanzado
- Microsip: Intermedio

# Obietivo:

Ocupar una posición donde pueda aplicar los conocimientos que hasta ahora he adquirido, tanto en la práctica profesional como académicamente proporcionando mi mayor esfuerzo y disposición para realizar todas las actividades de manera eficiente y eficaz.

- Torreón, Coah. 2016-2017 Practicante de Diseño y Animación
- BungaLabs S.A. de C.V. Gómez Palacio, Dgo. 2014 - 2015 Director de proyecto de cortometrajes para AEM
- Tecnología en Imágenes e Impresión S.A. de C.V. Torreón, Coah. 2011-2013 Encargado de laboratorio de impresión de imágenes digitales y costumer service.
- Distribuidora DEPOMED. Torreón, Coah. 2006-2011 Gerente de distribuidora de medicamentos y farmacia

# Habilidades:

- Fotografía
- Trabajo en Equipo
- Trabajo bajo presión
- Administración
- Administración de Personal
- Liderazgo
- **Puntualidad**
- Responsabilidad

# Idioma:

Inglés 90%



