

Curriculum Vitae



Datos personales

- Nombre y Apellido: Herrera Caballero Rogelio Ollin
- Edad: 23 años.
- Teléfono:
- Celular: 55-30-15-43-62 (No disponible por el momento)
- Casa: 57-01-82-07
- Lugar y fecha de nacimiento: Ciudad de México, 21/09/1995.
- E mail: rogelio.ollin@gmail.com (Comunicarse de preferencia por correo)

Formación Académica

- Nivel Primaria: Escuela Primaria Vicente Rocafuerte.
- Nivel Secundaria: Escuela Secundaria Diurna No 128.
- Escuela Nacional de Artes Gráficas (1 año)
- Nivel medio superior: Colegio de Bachilleres No 10 Aeropuerto.

Nivel Universitario: Lic. Diseño Animación y Arte Digital por la Universidad Tecnológica de México (UNITEC).

Master Español: Master en modelado 3D de environments y props organicos e inorganicos, animación de personajes y bodymechanics avanzado por la Escuela Europea para la Comunicación y las Artes visuales (COCO school México).

Formación complementaria

Diploma de Sistemas Computacionales, por parte del Centro de Computación Profesional de México (CCPM plantel Balderas), con fecha de: 25/11/2010.

Diploma de Diseño Gráfico Digital, por parte de el Centro de Computación Profesional de México (CCPM plantel Balderas), con fecha de: 25/11/2010.

Certificado que acredita terminada la carrera técnica de Diseño Gráfico Digital, por parte de el Centro de Computación Profesional de México (CCPM plantel Balderas), con fecha de: 25/11/2010.

Certificado que acredita terminada la carrera técnica de Sistemas Computacionales, por parte de el Centro de Computación Profesional de México (CCPM plantel Balderas), con fecha de: 25/11/2010.

Reconocimiento por haber terminado satisfactoriamente el Curso: taller “Cambia la visión de tu vida”, por parte del Desarrollo integrar ¡Todo para el éxito, con fecha de: 06/08/2012.

Reconocimiento por haber terminado satisfactoriamente el Curso: Programa de Comunicación, por parte del Desarrollo de la comunidad, con fecha de: 19/03/2013.

- Reconocimiento por haber terminado satisfactoriamente el Curso: Autoestima, por parte del Desarrollo de la comunidad, con fecha de: 19/03/2013.

Constancia expedido por Fundación del Centro Histórico (Fundación Carlos Slim) por haber concluido satisfactoriamente el curso oficial: Animación 3D en Blender, con fecha de: 12/12/2014.

- Reconocimiento expedido por Aula Virtual (Digital Media Training Center) por haber concluido satisfactoriamente el curso oficial: Autodesk Maya Certified User, con fecha de: 28/03/2015.

Uso de Software

- Autodesk Maya
- After effects
- Paquetería de Adobe (Photoshop, Illustrator, Flash)
- Blender
- C4D
- Substance Painter
- Zbrush

Experiencia laboral

Mazorca Studio (CDMX): Trainer en Intrude cortometraje, tiempo dos meses. Año 2015.

Escuela Digital (CDMX): ilustrador 3D y Animador generalista para la empresa Del día 10 de Enero al 1 de septiembre del 2017.

Alucina Studio (CDMX): Modelador 3D de props y environments para videojuegos, AR, VR y aplicaciones (Nissan **mini games**, Danone **VR** planta Irapuato y Chrysler **AR** Motors).

Passenger Studio (CDMX): Modelador de environments y props para videojuegos

proyecto Nina Wake up! (CDMX) Modelos que se trabajaron en la primera etapa de aprobación de videojuego indie, algunos sin texturizar para mostrar el proyecto en GDC "todos los derechos reservados a nombre de Passenger Studio".

Prime Studio (Los Ángeles): Modelador 3D remoto, trabajo en el Área de desarrollo de interiores para modelos de aviones Boeing, modelos para renders 3D de props y environments.

Pulpo Creatividad (Pachuca): Diseñador Motion Graphics 2D y 3D Para Social Media y corporativos, marcas como Infonavit, Altea living, Dolina Restaurante, Apoteosis Project y arreglo de imagen corporativa para Pulpo Creatividad

ICAT (CDMX): Diseñador Motion Graphics 2D y 3D Para Página Web y Social Media del Instituto.

EL COLECTIVO (CDMX): Generalista 3D (Modelado, texturizado PBR, rigging, animación) realizando videos de capacitación para Cotemar y Pemex.

Demo reel (Portafolio)

Demo reel especializado en modelado de props y environments (Vimeo):

<https://vimeo.com/229173386>

Ejemplos videos realizados para capacitación de Cotemar y Pemex:

<https://drive.google.com/drive/folders/1IU7REuvYXXhGKd43ZqRPXzeDPbPK9dUC?usp=sharing>

Demo reel animador generalista 2D y 3D (Youtube):

https://www.youtube.com/watch?v=o_kgmjsh4so

Pagina Nissan donde se exhiben 3 de los minijuegos realizados para la compañía:

<http://www.nissanmatamoros.com.mx/ponte-a-prueba-euforia-nissan-es-mx.htm>

