

Curriculum Vitae

Abril 2015

Rodrigo Torres

<http://rodrigotorres.net>
studio@rodrigotorres.net
+52 (1 55) 46226633
+52 (1 55) 13682741

Habilidades

- Desarrollo de software para web, móviles y escritorio.
- Análisis y procesamiento de datos.
- Visualización de datos masivos por computadora y vía web.
- Programación de interfaces dinámicas para web.
- Maquetación y desarrollo de plantillas y formularios HTML.
- Implementación de sitios web dinámicos montados sobre bases de datos MySQL.
- Programación de interactivos multimedia.
- Programación de gráficos en 2, 3 dimensiones y Realidad Aumentada.
- Edición y postproducción de video.
- Gestión y administración de proyectos.
- Diseño interactivo.

Herramientas

- Lenguajes de programación/marcado:* Javascript, Actionscript, C/C++, CUDA, PHP, Python, Java, XML, CSS, HTML, LaTeX.
- Editores:* Sublime 2, Vi, Visual Studio C++ , Codeblocks, XCode, Flex Builder 3, Eclipse.
- Frameworks, etc.:* OpenGL, OpenCV, ARToolkit, OpenScenegraph, Coin 3d, Cinder, Openframeworks, Processing, jQuery, D3.js, Raphael.js, Node.js .
- Aplicaciones:* Microsoft Office, Photoshop, Illustrator, Freehand, Director, AfterEffects, Flash, Premiere, Final Cut Pro, Blender, 3D Studio Max, Maya.
- OS:* Windows, Ubuntu/Debian Linux y Mac OSX,
- Electrónica:* Arduino.
- Dispositivos:* Kinect, Leap Motion.

Experiencia laboral

Desarrollador Multimedia, Exhibiscopio SA de CV, 2014 - Presente.

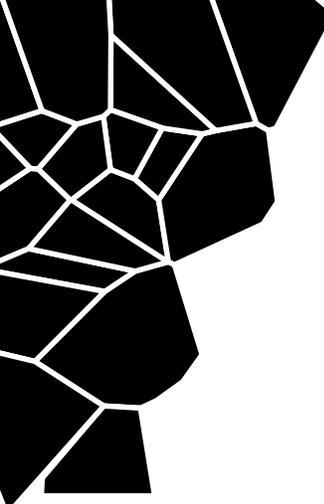
Desarrollo de software interactivo para museos. Gestión de proveedores, diseño de soluciones tecnológicas, montaje e instalación de sistemas.

Desarrollador y administrador de proyectos, Rele Systems S.A. de C.V., 2012 - 2014

Gestión de proyectos multimedia especialmente en desarrollo web y multimedia. Programación de software interactivo.

Estratega de comunicación visual, Secretaría de Economía, 2011-2013.

Desarrollo web y administración de contenido para la página de internet economia.gob.mx, gestión de proyectos multimedia para el área de Comunicación Social y producción de transmisiones de video por internet en tiempo real.



Rodrigo Torres

studio@rodrigo Torres.net
http://rodrigo Torres.net
04455 13682741
46226633

Desarrollador web, Ondore S.A. de C.V., 2010-2011.

Maquetación y desarrollo de plantillas web enfocado en la visualización de datos y generación de reportes

Programador creativo para el proyecto "Equilibrio y Resistencia" de Lourdes Grobet, 2009 – 2013.

Diseño y desarrollo de software multimedia con mediante procesamiento y análisis de video en tiempo real

Frontend developer/diseñador, para el catálogo en línea de la Comisión Nacional de Libros de Texto Gratuitos (CONALITEG), 2008.

Diseño y desarrollo interactivo, museo "Laberinto de las Ciencias y las Artes", San Luis Potosí, México 2008.

Desarrollador web, Bermellón Edición e Imagen S.A. de C.V..

Formación Académica

Organizador del seminario TADMAC (Tecnologías de Alto Desempeño Aplicadas a la Modelación Matemática). Plática "Shaders para visualización científica en tiempo real".

Licenciatura en Física, Facultad de Ciencias, UNAM 1999.

"Visualización Científica", materia optativa Facultad de Ciencias, UNAM, 2007.

"Gobot" brazo robótico jugador de GO, XLVIII Congreso nacional de Física, Guadalajara, Mexico 2005.

Estudiante asociado al Laboratorio de Cibernética, Facultad de Ciencias de la UNAM, 2004 – 2007.

Estancia corta en el Instituto de Investigaciones en Materiales, UNAM, 1999.

No lucrativo

Exposiciones colectivas y presentaciones en vivo con el colectivo "Poesía de la Transición".

Director del Cine Club Ciencias, UNAM, 2001-2006.

Asistente de edición en el documental "Vena Gitana", 2007.

Videoassist para cortos universitarios, 2007-2008.

Idiomas

Inglés: oral y escrito a 70% - 80%.

Alemán: oral y escrito a nivel básico.