

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍA INTERACTIVA EN ANIMACIÓN DIGITAL

Rodrigo Núñez Sierra
Ecuatorianos #41
Col paraíso
CP: 01130

Celular: 55-22-15-81-61
Casa: 65490422
rodrigoengine88@gmail.com



PERFIL DE DISEÑO

Hola que tal, soy una persona muy detallada en sus objetivos rápido y preciso para dar buenos resultados, puedo manejar cualquier tipo de estilo y diseño 2D o 3D.
Soy generalista del diseño así que no tengo problema en aplicar lo que se me pida. Cada día voy mejorando mis habilidades, como diseñador y modelador.
Y pues como persona sé que estoy bien chistoso tengo carisma poca, pero si la tengo, y suelo ser muy relajado en cualquier circunstancia, me pueden presionar, pero no permito que se pasen de lanza.
Tengo buena organización y soy muy consecutivo de no dejar nada para después.

SOFTWARE

• Programas en 3D
Autodesk:
• Maya
• 3DS Max
• Zbrush
Texturizado:
• Substance Painter



Programas en 2D
Adobe:
• Photoshop
• Illustrator
• After effects
• Figma

• Motores o Engines:
• Unreal engine
• Unity

• Adicionales:
• Power point
• Word

ESTUDIOS

2015 - Inicio de estudios

2019 - Termino de estudios

2022 - Titulado con cedula



TALENTOS

• Animación/videojuegos



• Diseño de personajes /
modelado 3D y diseño de
estructuras



• Infografías



• Diseño de logos



• Diseño UI/UX



SISTEMAS OPERATIVOS

MAC OS
Windows
ANDROID
IOS



EXPERIENCIA LABORAL

MUNDO COCCOLO:

1 año

*cuento con carta

Pinhole estudio
1 Año 5 meses

CGBOT 3D ARTIST

Freelance diseño 2D
y diseño 3D



INTERESES

- Rock y Metal
- Diseñar mundos virtuales
- Crear modelos en 3D
- Ir al cine
- Jugar video juegos
- Tocar la guitarra electrica
- Hacer un poco de ejercicio



REDES SOCIALES

Facebook
WHATSAPP

ARTSTATION

• Link de mis trabajos:

<https://www.artstation.com/artist/wireframe88>

<https://wireframe88.artstation.com/>

CARACTERISTICAS

- Tranquilo
- Super buena onda
- Innovador
- Retro
- Creativo
- Inteligente
- carismático
- Algo enojon pero aguanto vara
- Analítico
- Sociable e insociable
depende como me trates aaaah...veda

