

# Ricardo Abraham Ibarra Duarte

*Licenciado en animación y arte digital.*

*Producción de Animación*

*Rigger 3D*

5527645019

ricardoibarrad@gmail.com

Lindavista, Gustavo A. Madero, CDMX.

## Competencias

- Capacidad de liderazgo y toma de decisiones.
- Innovación y creatividad
- Rápida adaptación
- Fácil manejo de tecnología
- Facilidad de aprendizaje
- Pasión por el ámbito digital
- Conocimientos de búsqueda de información.

## Áreas de interés

- Rigging 3D y 2D
- Animación 3D
- Coordinación de producciones animadas
- Artista Técnico

## Tecnologías

- Paqueterías de Adobe con especialidad en After Effects y Premiere
- Office
- Final Draft
- Autodesk Maya y 3d Max
- Zbrush
- Unity y Unreal Engine
- Pro-tools
- Shotgun
- Manejo de plataforma Windows y Mac
- Vicon Blade
- Python para Maya (PyMel)
- Conocimientos generales de programación computacional

## Objetivo

Crear proyectos de nivel profesional, mejorar la calidad y cantidad de los trabajos que puedo desarrollar, y evolucionar en los aspectos personales, artísticos y técnicos.

## Formación Académica

2012-2017 Licenciado en Animación y Arte Digital

*ITESM CEM (Instituto Tecnológico y Estudios Superiores Monterrey, Campus Estado de México)*

2018 Taller de Producción en Línea

*Anima Estudios, México*

2017 Curso de Producción de Animación vía Online

*Mr.cohl, Madrid, España*

2016 Experto en Animación 3D y Videojuegos

*Coco School Alicante, España*

2011 Diplomado en creación de portafolio artístico

*Seneca College Toronto, Canadá*

Inglés Avanzado (530 TOEFL) y Español Nativo

## Experiencia

Productor de Televisión Educativa Septiembre 2017- Presente  
Unidad Politécnica para la Educación Virtual

- Producción de videos educativos animados y live-action para comunidad del Instituto Politécnico Nacional.
- Dirección, edición y Post-Producción de videos educativos y eventos.
- Creación de animaciones tipo Motion Graphics para videos informativos.

Animador Freelance

Junio 2017- Presente  
Pulpo Escafandra

- Animación 2D y 3D para animatics publicitarios.
- Edición y Composición de videos animados.
- Ilustración de personajes y fondos para animatics publicitarios.
- Coordinación de proyectos publicitarios animados.

Character TD Freelance

Noviembre 2016-

Presente

- Creación de rigs 3D para proyectos finales de animación
- Apoyo en simulación de ropa y cabello.
- Apoyo en preproducción para la planeación de modelado y animación 3D.

## Community Manager Freelance

Abril 2017 -Octubre 2017

Sibelius Fest

- Creación y diseño de publicaciones para redes sociales.
- Administración de páginas oficiales de redes sociales.
- Atención a clientes.

## Becario de Producción y Post

Octubre 2015 -Marzo 2016

Kuter Casa Productora

- Apoyo a los Post-Productores en los proyectos que se desarrollaban.
- Creación de plantillas para presentaciones de proyectos con clientes.
- Recrear audiovisuales para su comercialización en México.
- Búsqueda de referencias, ilustración, animación, edición y masterizado de proyectos.
- Asistente de producción en grabaciones en el set.

## Director y Productor de proyecto

Abril 2015 -Junio 2016

Funtastik Games

- Producción de videos para fines publicitarios.
- Dirección de equipo creativo y artistas.
- Generalista 3D.