

Ricardo Abraham Ibarra Duarte

Licenciado en animación y arte digital.

Productor y Post-Productor Audiovisual.

5527645019

ricardoibarrad@gmail.com

Azcapotzalco, CDMX.

Competencias

- Capacidad de liderazgo y toma de decisiones.
- Innovación y creatividad
- Rápida adaptación
- Fácil manejo de tecnología
- Facilidad de aprendizaje
- Pasión por el ámbito digital
- Conocimientos de búsqueda de información.

Áreas de interés

- Dirección y Coordinación de producción
- Edición y Post-producción de video
- Animación y Rigging 3D
- Artista Técnico

Tecnologías

- Paqueterías de Adobe con especialidad en After Effects y Premiere
- Office
- Autodesk Maya y 3d Max
- Nuke
- Zbrush
- Unity y Unreal Engine
- Pro-tools
- Asana
- Manejo de plataforma Windows y Mac
- Vicon Blade
- Phyton
- Conocimientos generales de programación computacional

Objetivo

Crear proyectos de nivel profesional, mejorar la calidad y cantidad de los trabajos que puedo desarrollar, y evolucionar en los aspectos personales, artísticos y técnicos.

Formación Académica

2012-2017 Licenciado en Animación y Arte Digital

ITESM CEM (Instituto Tecnológico y Estudios Superiores Monterrey, Campus Estado de México)

2018 Taller de Producción en Línea

Anima Estudios, México

2017 Curso de Producción de Animación vía Online

Mr.cohl, Madrid, España

2016 Experto en Animación 3D y Videojuegos

Coco School Alicante, España

2011 Diplomado en creación de portafolio artístico

Seneca College Toronto, Canadá

Inglés Avanzado (530 TOEFL) y Español Nativo

Experiencia

Productor de Televisión Educativa

Septiembre 2017- Presente

Unidad Politécnica para la Educación Virtual

- Producción de videos educativos animados y live-action para comunidad del Instituto Politécnico Nacional.
- Dirección, Edición y Post-Producción de videos.
- Levantamiento de imagen de imagen para eventos y proyectos producidos.
- Creación de animaciones tipo Motion Graphics para videos informativos.
- Post-Produccion de proyectos live-action y animados.
- Creacion de contenido 3D y VFX basicos para proyectos educativos.

Productor y Animador 2D y 3D

Junio 2017- Presente

Pulpo Escafandra

- Coordinación de producción de proyectos publicitarios animados.
- Animación 2D y 3D para animatics publicitarios.
- Edición y Composición de videos animados con imagen real.
- Ilustración de personajes y fondos para animatics publicitarios.
- Realización de material publicitario para marcas como Nestlé, Barcel, P&G y Grupo Bimbo entre otras

Character TD Freelance

Noviembre 2016- Presente

- Creación de rigs 3D.
- Apoyo en simulación de ropa y cabello.
- Apoyo en preproducción para la planeación de modelado y animación 3D.

Community Manager

Abril 2017 – Octubre 2017

Sibelius Fest

- Creación y diseño de publicaciones para redes sociales.
- Administración de páginas oficiales de redes sociales.
- Atención a clientes.

Becario de Post-Produccion

Octubre 2015 – Marzo 2016

Kuter Casa Productora

- Apoyo a los Post-Productores en los proyectos que se desarrollaban.
- Creación de plantillas para presentaciones de proyectos con clientes.
- Recrear audiovisuales para su comercialización en México.
- Búsqueda de referencias, ilustración, animación, edición y masterizado de proyectos.
- Asistente de producción en grabaciones en el set.

Director y Productor de proyecto

Abril 2015 – Junio 2016

Funtastik Games

- Producción de videos para fines publicitarios.
- Dirección de equipo creativo y artistas.
- Generalista 3D.