

Ricardo Bedolla

Motion designer

Mexico City 06470

ricardowarriors22@gmail.com

+52 55 2506 8391

Dispuesto a trasladarse a: cualquier parte

Experiencia laboral

Motion designer

Aureo estudio - Ciudad de México

abril 2022 - noviembre 2022

Crear contenido 3d para publicidad de alto impacto para marcas como TV Azteca, AT&T, American Express, entre otros

Motion designer

Roll - Ciudad de México

febrero 2022 - abril 2022

Crear contenido multimedia para redes sociales usando como herramienta principal After effects para marcas como XBOX, Amazon prime video, Microsoft entre otros

Freelance

julio 2020 - febrero 2022

Motion designer

Grupo kx - Ciudad de México

noviembre 2020 - septiembre 2021

Videos animados para decorar y complementar streamings de clases educativas

Motion designer

Altered vjs - Ciudad de México

abril 2018 - julio 2020

Creación de animaciones 3d y 2d, contenido de video live action intervenido por efectos visuales para eventos masivos como festivales de música (flow fest, vive latino, vaivén, corona capital) y conciertos para grupos como (Panteón Rococo las lunas del auditorio, morat entre otros) así como convenciones grandes de marcas como Citi Banamex, grupo modelo, Nestlé entre otros

Animador 2d

TODO EN SUBASTAS - Mexico city

diciembre 2017 - marzo 2018

Creación de animaciones 2d para redes sociales de la marca así como videos infográficos para comunicación interna

Motion designer

Oppscorp - Mexico city

noviembre 2017 - diciembre 2017

Creación de animaciones 2d para campañas de diferentes tipos de clientes, edición de video de cápsulas informativas o de medio de entretenimiento

Educación y formación

Licenciatura trunca o en curso

universidad del valle de mexico - Ciudad de México, CDMX
2013 - 2017

Habilidades, conocimientos e idiomas

- Software: cinema 4d (avanzado) blender (avanzado) , autodesk maya, marvelous designer, substance painter, substance designer, zbrush, after effects, photoshop, illustrator, premiere, daz studio. Motores de render como redshift, octane, cycles y evee asi como el engine de tiempo real Unreal Engine (básico) (6 años)

Idiomas

- Inglés - Intermedio

Enlaces

<http://Instagram.com/El.bedolla>

<https://vimeo.com/645424463>

<https://youtu.be/4SQBn2qMbv0>

https://youtu.be/SMYu_fTc7UM

Certificados y licencias

Creación de escenarios con unreal engine

diciembre 2020 - Actualmente

Creación de ambientes naturales en unreal engine