

René Menchaca Santiago

www.behance.net/Gatzumara

e-mail: renemenchak@gmail.com

Cel: 044 55 4039 3377



Formación Académica

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey
Campus Santa Fe (ITESM)
Lic. Animación y Arte Digital.

-Escuela Europea Para La Comunicación Y Las Artes Visuales (España)

Master en Modelación de Props y Escenarios 3D

Master en Animación 3D de Personajes.

-Master Class - Story Animation (Pixar)

Master Class de Animación de Personajes & Storytelling

Habilidades Técnicas

Software

- Modelado 3D
- Escultura 3D
- Texturización
- Mapeo de UVs
- Animación 3D
- Rigging 3D
- Edición de Video
- VFX(Básico)
- Dibujo
- Programación C++(Bases)



Photoshop



Illustrator



Maya



Nuke



Unity



After Effects



Premier



Mudbox



ToonBoom

Ingles

TOEFL: 560 pts,

Cambridge: KET y PET

Experiencia Profesional

Nada Más Que La Verdad (Cortometraje Para Cátedra Bilbatua)

Guionista, VFX, Montaje y Edición de Video.

(Enero - Junio 2015)

Guionista: Co-Creador de Historia y Guion.

Montaje: Montaje de Set, Diseño de Ambiente

Edición de Video: Corrección de Color y Final Cut

Recorrido Virtual Tecnológico de Monterrey CSF

Modelación 3D y Texturización (Low Poly)
(Enero - Junio 2015)

Modelación 3D: Modelación Low Poly para la integración de Unity. Recorrido virtual de las instalaciones.

Los Dibujos de Sofía (Cortometraje)

Dibujante
(Noviembre 2015)

Dibujante: Hice los dibujos que aparecen en el corto que son: Una señora con su hija, un músico y una pareja comiendo un cupcake

Punto y Coma (Cortometraje)

Dibujante
(Enero 2016)

Dibujante: Hice los dibujos de los personajes del cortometraje:

- Beth (Chica con Tetera)
- Gus (Chico con lentes)
- Paquito (Niño con Pelota)

Trending Voices 2016

Cortinilla
(Abril 2016)

Hice una cortinilla estilo Motion Graphics para Trending Voices 2016

Voluntariado**Instituto Pedagógico para Problemas del Lenguaje I.A.P.**

Video Informativo en Motion Graphics.

Ilustrador de Libro Infantil.

Asistente de Maestros.

Objetivo Profesional

Formar parte de una Empresa o Estudio para desarrollar mis habilidades en el área de multimedia y 3D, ampliar mis conocimientos y poder desarrollarme como profesionista para superarme día a día.

Intereses/Hobbies

Dibujo

- Poder crear Personajes, Diseños y Escenarios
- Concept Design

Videojuegos

- Diseño de Videojuegos
- Forme parte de la Asociación de alumnos de mi carrera (SALAD) ; dentro de las actividades que desarrolle fueron.
 - o Organizar eventos relacionados con videojuegos.
 - o La creación de un Museo de Videojuegos
 - o La Creación de un cine de Arte sobre Animación