

# Rebeca Valdez Rodríguez

Licenciada en Animación y Arte Digital por parte del Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey con conocimiento en motion graphics, modelación 3D, iluminación, texturizado, render, edición y postproducción de videos, entre otras.

## EXPERIENCIA

### Numi, Servicio social: ilustradora

2015-2016

Creación de ilustraciones para una aplicación de matemáticas para niños. Creación de assets como props, escenarios y botones para los niveles de la app.

### Microorganismos, Modelación 3D Freelance

2020

Proyecto de modelación de 35 microorganismos (virus y bacterias) para impresión 3D. Texturizado con Substance Painter y optimización de estos modelos para app.

### Vikidz, Edición de video y motion graphics Freelance

2020-Presente

Realización de videos promocionales a partir de un guión. Animación de elementos a partir de imágenes proporcionadas, motion graphics y animación de textos.

### Send me Home, Artista 3D

2020-2021

Diseño de videojuego para realidad virtual. Modelado y creación de uvs de modelos low poly. Integración en Unity. Creación de paleta de color y concept visual.

## FORMACIÓN

### Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores Monterrey

2014-2018

Licenciatura en Animación y Arte Digital

### ITESM CEM

2017

Curso: Introducción a Nuke

### ITESM CEM

2018

Curso por parte de VFS: Main Title Sequence

### Escuela Escena

2021

Curso: Introducción a Cinema 4d

México

5523323531

Correo:

becky\_2895@hotmail.com

Demo reel:

<https://vimeo.com/311325847>

## SOFTWARES

Adobe After Effects

Photoshop

Illustrator

Substance Painter

Autodesk Maya/Vray

Nuke (Básico)

Zbrush

Cinema 4d

## IDIOMAS

Inglés avanzado