



RAÚL SÁNCHEZ

Ingeniería en
Animación Digital



Mexicano



(+52) 5520120144



shigelorsh@gmail.com



CDMX



Raúl Sánchez Hernández

HABILIDADES

Trabajo en equipo, responsable,
autónomo, organizado, creativo,
eficaz y dedicado.

OBJETIVO

Aplicar y enfocar mis conocimientos
en la creación y en el desarrollo de
proyectos audiovisuales con
innovación

DEMO REEL



<https://bit.ly/3bK3XEM>

EXPERIENCIA LABORAL

Centro de Tecnología e Innovación - Grupo Carso

Abril 2021

Programador Unity

- Desarrollo de paquetes de Unity para experiencias de realidad aumentada
- Pruebas de aplicaciones móviles

Cascañeces de Bolsillo - Ópera de Bellas Artes (INBA)

Diciembre 2020

Escenarios y animación 3D

- Sets virtuales con Unreal Engine
- Efectos visuales

UNICEF - Pixframe

Agosto - Diciembre 2020

Animador Motion Graphic

- Animación de ilustración
- Edición de videos

Sáaskun Studios

Abril - Octubre 2020

Programador Unity

- Creación de scripts en C#
- Diseño de gameplay

TRAYECTORIA EDUCATIVA

Universidad Panamericana

Ingeniero en Animación Digital (2016 - 2020)
Especialidad en Simuladores Gráficos (2020 - 2021)
Diplomado en Ciencia de Datos (2021)

Proyecto Lotus - PCI Lab | Universidad Panamericana

Enero - Junio 2021

Líder Game Desing

- Creación del Game Desing Document
- Diseño de gameplay

Acreditaciones y Software

Examen TOEFL ITP 2017
ITEssentials, CISCO



Autodesk Maya



Photoshop & Illustrator



Premiere & After Effects



Unity Engine



Unreal Engine



Python