

CURRICULUM VITAE

RAFAEL DELGADO RANGEL

Avenida Independencia #39
Departamento 208-B Col. Independencia,
Del. Benito Juárez C.P.03630
Mexico D.F.

Contacto:

Tel. 63798650
móvil 045537090427
E-mail: rafael.delgado.rangel@gmail.com

RFC. DERR670207LG7

Domicilio Fiscal:

Ejido Padierna #21 Col. Ejidos de San Francisco Culhuacán
Del. Coyoacán Mexico D.F. C.P. 04420.

Régimen Fiscal:

Persona Física con Actividad Empresarial y Profesional.

Formación:

1985- 1989 Profesional - Lic. En Diseño Gráfico, Escuela Nacional de Artes Plásticas-UNAM.

Conocimientos:

Dirección Artística.
Ilustración Profesional Editorial.
Ilustración Profesional para medios interactivos.
Uso de programas para edición gráfica, manipulación de imágenes y plantillas para salida digital.

Curso de Adobe Suite CS2-CS5 (Actualización 2003-2010).
Curso "Digital Character Painting" (2008)
Curso "Creating Art for 3D Engines" (2007)
Game Developers Conference San Francisco California, E.U.
Curso de Actualización para modelado 3D (2010)
Newtek Lightwave 9.2
Inglés al 80%.

Trayectoria reciente:

Profesional Independiente.
Ilustración y animación 2D/ Proyecto "SABER" Dirección General
Educativa_ UNAM.
Ilustración/ personajes para animación Ixayan Video Mapping
Ilustración/ Revista Marie Claire, Editorial Televisa S.A de C.V.
Ilustración editorial, varios, Editorial Trillas S.A de C.V.

Director de Arte/Creativo Baur Networks Entertainment
Diseño de personajes "Oso Orguyoso" para Danone S.A. de C.V.
Elaboración de imagen para Comunica S.A. de C.V.
Papelería Grupo Conlógica A.C.
Imagen y estantería para "H-24"



CURRICULUM VITAE

Experiencia Laboral:

Director de Arte/Creativo, Snake & Eagle Studios.
2001-2010

Creación de personajes y ambientes para su elaboración en modelos tridimensionales y texturización, así como la elaboración de elementos gráficos para soporte publicitario de los mismos.

Elaboración y coordinación de impresos para las portadas de los cd's grabados y editados por la disquera Snake & Eagle Music.

Logros: Dos videojuegos para PC, publicados en México y comercializados en Estados Unidos y Rusia.

1999-2001 A-Ficción Estudio. Rubro: Editorial

Responsabilidades: Director Editorial de la revista "A-Ficción".

Logros: Cumplimiento de la publicación mensual durante dos años.

Empresa propia finiquitada.

1997-1998 Televisión Azteca.

Rubro: Gráficos.

Responsabilidades: Elaboración de gráficos para T.V. transmitidos en los noticieros Hechos de la Noche y programas varios.

Logros: Renovación de la imagen gráfica del noticiero, transmitida entre los años 1997-2000.

1989-1995 Instituto Nacional de Educación para los Adultos.

Rubro: Editorial

Responsabilidades: Diagramación, diseño, elaboración y coordinación de la impresión de los distintos materiales educativos elaborados por la dirección de Alfabetización.

Proyectos realizados en diseño web y multimedia:

CD / Phillips.

Elaboración de gráficos para multimedia.

1993 - 1994.

"¡LUCHA!", videojuego para PlayStation Portable (psp), PS3.

2006 - 2010.

Diseño Gráfico e Ilustración para educación a distancia: Descripción del funcionamiento externo de una planta hidroeléctrica. 2007-2008.

Diseño Gráfico para educación a distancia: Creación de interfaces para programas multimedia interactivos transmitidos por red desde un servidor propietario. 2006-2009.

Diseño Gráfico para educación a distancia: Objetos interactivos 3D-Proceso de Ciclo Combinado, Central Termoeléctrica "Presidente Juárez". Rosarito Baja California. Comisión Federal de Electricidad. 2005-2008.

Diseño Gráfico para educación a distancia: de ambientes virtuales para uso en capacitación de personal, TELMEX. 2005.

