

# PALOMA ARGELIA CUETO GONZÁLEZ

Licenciada en Animación y Arte Digital

## Contacto



Estado de México.



argecueto@gmail.com



(55) 6963 5432



<https://www.linkedin.com/in/paloma-cueto/>



<https://vimeo.com/ailegra>

## Perfil profesional

Licenciada del Tec de Monterrey con experiencia en creación de contenido corporativo, contenido para redes sociales y contenido para televisión.

Me gustaría incorporarme a un equipo multidisciplinario el cual me permita explotar mi creatividad, me apasiona generar contenido que sea atractivo, cuento con un alto compromiso al trabajo, experiencia en trabajo en equipo, adaptabilidad y soy una persona íntegra, proactiva y capaz.

## Idioma

- Inglés: BULATS B2

## Paquetería / Software

- Microsoft office
- Autodesk Maya
- Blender
- Adobe Creative Suit
  - After Effects
  - Photoshop
  - Illustrator
  - Premiere Pro
- DaVinci Resolve
- Shotgun

## Experiencia laboral

### El puerto de Liverpool

Trainee de diseño

Abril 2021-actual

Conceptualicé y cooperé en la creación de diversos contenidos multimedia (motion graphics, edición de vídeo, infografías, etc.) requeridos en los cursos para capacitar al personal de todo el corporativo de El Puerto de Liverpool.

### Tecnológico de Monterrey

Diseñadora

Noviembre 2021 - Junio 2022

Desarrollé campañas de difusión para eventos dentro del Tec los cuales fueron exhibidos en los medios de comunicación internos del campus y redes sociales de @lifeteccem y @arteyculturacem.

### Mighty Studio

Internship de Layout y Animación 3D

Mayo 2021 - Diciembre 2021

Facilité shots de Layout listos para animadores y generé shots de animación 3D para la serie "friendzspace"

### Discovery Kids

Generalista 3D

Febrero 2021 - Junio 2021

Participé en distintas áreas dentro de la producción de comerciales por el mes patrio Mexicano para el canal de televisión Discovery Kids, los departamentos que abarqué fueron Concept Art, Modelado 3D, Rigging y Animación 3D.

## Educación

### Tecnológico de Monterrey Campus Estado de México

Licenciada en Animación y Arte Digital

2017 - 2022

- Concentración en Animación (TEC GDL)
- Concentración en Efectos Especiales VFX

## Educación continua

### Coaching Animators

Especialización en Animación 3D

2021 - 2022

Ilustración realista de rostros - Crehana 2020

Curso práctico de render para portafolio - TEC CEM 2019

## Experiencia co-curricular

### TerraGram

Animadora e ilustradora freelance

Abril 2020 - Abril 2021

Diseñé ilustraciones y animaciones para redes sociales con el propósito de crear conciencia en el cuidado del medio ambiente.