

# NADIA ZAVALETA

ING. TECNOLOGÍA INTERACTIVA EN ANIMACIÓN DIGITAL

nadiagif@outlook.com  
+52 | (55) 38663252



## ANIMACIÓN/ILUSTRACIÓN

- 3D & 2D (digital+traditional).
- Diseño de Personajes
- Arte Conceptual



## GENERALISTA 3D

- Modelado 3D
- Esculpido Digital
- Render
- Texturización



## EDICIÓN FOTO/VIDEO

- Corrección de color
- Efectos visuales
- Composición
- Gráficos en movimiento

## ACERCA DE MÍ

Artista digital y tradicional, entusiasta del arte en todas sus formas,  
Soy una persona creativa y me encanta poder reflejar eso en mi trabajo,  
Me gustan los retos y poder darle vida a las ideas usando medios tradicionales, tecnológicos o una combinación ambos.  
Disfruto pasar mis tiempos libres practicando yoga, haciendo cerámica y esculturas con barro.

## FORMACIÓN

- 2015 **Ingeniería en tecnología**  
2019 **interactiva en animación digital.**  
UNIVERSIDAD DEL VALLE DE MÉXICO.
- 2017 **Especialización en animación 2D.**  
2018 **UNIVERSIDAD COCO SCHOOL.**
- 2017 **Taller "Del Storyboard al Cómic"**  
2018 **UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MÉXICO.**

## SOFTWARE

- SUITE ADOBE:**
- PHOTOSHOP
  - ILLUSTRATOR
  - PREMIERE
  - AFTER EFFECTS
- AUTODESK MAYA
- ZBRUSH
- SUBSTANCE PAINTER
- REALFLOW
- BLENDER
- KRITA

## IDIOMAS

ESPAÑOL: NATAL  INGLÉS: AVANZADO

## EXPERIENCIA

### FREELANCE

2019 - 2020  
Generalista 3D  
Especializado en animación e ilustración.

### PROYECTO INTEGRADOR

2019  
Desarrollo videojuego  
Realidad Virtual.  
Departamento artístico y de planeación.

### EASY CHEEASY

2018  
Desarrollo de videojuego 2D.



@nadia\_gif

[www.artstation.com/nadiazavaleta](http://www.artstation.com/nadiazavaleta)



Nadia Zavaleta