

MIGUEL HUERTA



CONTACTO

tlf:56060961
0445541828952
miguelhuerta3@hotmail.com
Fecha de nacimiento:
20 de julio de 1983

Dirección:
Panamericana colonia
pedregal de carrasco,
Edificio E6 interior 3
Ciudad de México, México

PRESENTACIÓN

Me considero una persona muy creativa, especialmente cuando estoy modelando. Imagino cada historia de forma cronológica y creativa, hasta visualizar cómo crear nuevos mundos y nuevos personajes que acompañen y refuercen la idea.

Además, me gustaría aprender nuevas habilidades así como de mejorar las que ya tengo.

Pero sobre todo, considero que todo modelador debe saber encajar críticas, dudas y saber trabajar en equipo.

HABILIDADES



Excel



PowerPoint



Word



Photoshop



After Effects



Illustrator



Maya



Zbrush



3D Studio Max



Mudbox



Mari



Anime Studio

- Creativo
- Diseño de personajes
- Modelado
- Edición
- Noción de diseño
- Noción de computadoras

EDUCACIÓN

2009 - 2013: **Licenciatura Diseño de Animación** en la Universidad Latinoamericana de México.

2015 - 2016: Curso de **Fundamentos de la producción 3D** con **3D Studio max** en la escuela de animación **ANIMUM 3D Advanced school**, Malaga, España.

- Proyectos de modelado orgánico y paramétrico.
- Texturizado avanzado y materiales.
- Iluminación y render.
- Introducción a la animación y rigging.

2015: Diplomado en **efectos especiales y animación** en Renderfarm (3 meses).

2013: Master class **Story and animation** por pixar/vanarts.

2012: Diplomado de **postproducción iluminación y render** impartido por odei roca estudio magicgate studio.

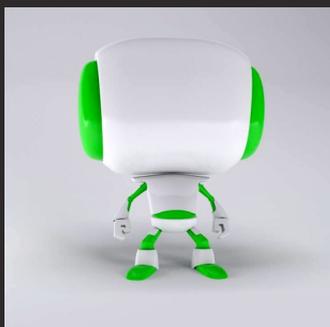
2012: Master Class **Story Board** impartido en la Universidad Latinoamericana por Javier Secadura.

2012: Diplomado en **community manager** impartido por crossboarder.

2018: Diplomado en Modelado (Zbrush), Vestimenta (Marvelous Designer), Texturización (Substance Painter)

PORTFOLIO

Algunos de mis proyectos:



Modelado 3D

Tarea de personaje.

Curso de Fundamentos de la producción 3D de la escuela ANIMUM

Software:

3D Studio Max, Photoshop



Modelado 3D y mapeado

Tarea de escenario.

Curso de Fundamentos de la producción 3D de la escuela ANIMUM

Software:

3D Studio Max, Photoshop



Modelado 3D, iluminación y mapeado

Tarea de prop.

Curso de Fundamentos de la producción 3D de la escuela ANIMUM

Software:

3D Studio Max, Photoshop

IDIOMAS

	Hablado	Escrito	Leído
Español	Natal	Natal	Natal
Inglés	Conversación	Medio	Medio
Ruso	Conversación	Medio	Medio

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- 2018 | *Largometraje "EDNA", cargo: Productor*
- 2016 | *Empresa: Proyecto ECCO*
Cargo: Texturizado y modelado de productos (Calzado)
Duración: 2 semanas
- 2008 | *Empresa: Captura de patentes*
Cargo: Capturar patentes
Tareas realizados: Captura y revisión de cada captura
- 2018 | *Empresa: Outside*
Cargo: Modelador 3D
Tareas realizados: Modelar para impresión 3D, para diferentes clientes.

REFERENCIAS

Victor Alejandro Santos Terraza

Instituto Miguel Angel

Área de sistemas

Teléfono 5585884448 E-mail victorterr@gmail.com

Karen Lizbeth Lopez Gomez

ideasdec

Diseño de interiores y render

Teléfono 5535063185 E-mail lizgomez16@hotmail.com

Irasema Samara Cervantes Archundia

Grupoeee

Coordinadora

Teléfono 5522440618 E-mail icervantes@grupoeee.com

OTROS DATOS DE INTERÉS

Principales aptitudes: Adaptabilidad, Organización, capacidad de aprendizaje y de trabajo en equipo.

Deportes Hobbies: videojuegos, comics, conciertos, viajar, deportes futbol y americano.