

Miguel Angel Miriel

Ing.en Audio



Teléfono : 044 55 29 14 04 30
47 53 70 65
Email: miguelmiriel@gmail.com

PROPUESTA DE TRABAJO

Poner a disposicion mis conocimientos para ayudar a mantener la calidad del estudio dando el manejo y los cuidados que las instalciones y el equipo requieren, asi como un trato profesional y comprometido, para que el cliente quede totalmente satisfecho con los servivcios del lugar. Capáz de mantener el orden en una sesión con muchos componentes grabandose al mismo tiempo y cuidando los detalles del proyecto.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Diseñador de Audio | 2011-Actual

Canal de Youtube "Gran Misterio"

Diseño de ambiente sonoro y musicalización de los programas del canal.

Ingeniero de sala y monitores | 2016 - Actual

Foro multicultural "Alicia"

Encargado de mezcla de moitores y sonido al público.

Edición y Diseño de audio | 2015-2016

STC Metro

Diseño y edición de locuciones para la realización de spots publicitarios y de divulgación para "Audio Metro".

Pro Tools
(edición, mezlca,
sincronización)



**Operación de consolas
análogas y digitales**



Armonía musical



**Técnicas de
microfonéo**



Inglés



ESTUDIOS

Academia de música Fermatta | 2012-2016

Ingeniería en Audio y
producción musical.

*Título en trámite.

CECyT No.9 "Juan de Dios Batiz Paredes" | 2009-2011

Máquinas con sistemas
automatizados.

PROYECTOS y LOGROS

- Alumno seleccionado por parte de mis profesores y decanos para asistir a una "Master Class" con Joe Barresi, por el promedio y desempeño durante el semestre.
- Para el canal "Gran Misterio", mediante la composición muscial y de audio, logré dar una caracterización a los distintos temas de los videos, haciendo que cada tema tuviera su propia personalidad musical y sonora.
- En el foro "Alicia" logré implementar una rutina de mantenimiento y revisión del equipo, lo que reveló algunas fallas del equipo que fueron reparadas posteriormente, este procedimiento se sigue haciendo hasta el día de hoy.

HABILIDADES PROFESIONALES

AFICIONES

Electrónica | Desarrollo de Videojuegos