



Miguel Angel Genis Martinez

Ingeniero en
Tecnologías
Interactivas y
Animación Digital

Contacto

(55)40-85-11-36
MIKEYCARICATURA@hotmail.com
Azcapotzalco, CDMX

Demo Reel:
https://youtu.be/t-M_33O64C8

Profile

Dinámico, audaz, versátil, alegre, liderazgo, me agrado el trabajo en equipo siempre en búsqueda de dar un paso adelante, con eso cumplir mis metas y propósitos a corto y largo plazo siempre demostrando un buen desempeño con optimismo en cualquier labor requerida personal y profesionalmente.

Experience

3D Artist Tiink Studio CdmX. 2016-2018

- Modelado
- Texturizado
- Motion graphic
- Rigger (basico)

Freelance lion VR CdmX. 2016

- Modelado
- Texturizado

Edgar Alan Poe V.R. U.V.M. San Rafael CdmX 2015

- Modelado
- Texturizado
- Rigger (basico)

Education

ingeniería en Tecnología Interactiva en Animación Digital 2013-2017

Universidad del Valle de México Campus San Rafael CdmX

Technical Skills

MAYA	● ● ● ● ●
3D MAX	● ● ● ● ●
Adobe Photoshop	● ● ● ● ●
Adobe After Effects	● ● ● ● ●
ZBrush	● ● ● ● ●

Personal Skills

• Team Work	● ● ● ● ●
• Communication	● ● ● ● ●
• Innovate	● ● ● ● ●
• Creative Idea	● ● ● ● ●