MIGUELLINARESOLMOS

ARTISTA 3D-DISEÑADOR MOTION GRAPHICS



Hola soy Miguel un animador apasionado en lo que hago, me gusta trabajar en equipo y compartir mi conocimiento adquirido a lo largo de mi formación académica y profesional, buscando integrar las diversas áreas de la animación, con la finalidad de lograr un objetivo concreto. Soy una persona honesta, comprometida, responsable y deicada a mis labores y siempre con una buena actitud. Como profesional me considero analítico y proactivo, consiente del sentido de la urgencia y con capacidad para el trabajo bajo presión.

CONTACTO

- Av. Alvaro Galvez y Fuentes No.35 Col. El Centinela, Coyoacán México D.F.
- **55491849**/ **5510076896**
- 🗖 mlstudio3d@gmail.com
- vimeo.com/miguellinares

HABILIDADES	
	Cinema 4D
	Maya
	3ds Max
	Adobe After Effects
	Adobe Photoshop
	Adobe Ilustrator

EXPERIENCIA PROFESIONAL



Labore por un periodo de 6 meses en N Producciones, donde me desempeñaba como Animador 3D, apoyaba en la producción y post-producción de spots publicitarios, en la creación de infografias así como en la animación de logos.



Servicio Social realizado en la asoción civil Juventud Radikal, donde realize actividades tales como grabación de videos, retoque de imágenes, edición de video y adapatación de elementos gráficos a formatos audiovisuales.



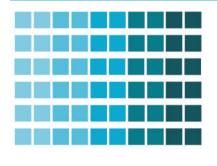
Desarrolle por un periodo de 5 meses prácticas profesionales en Televisión Metropolitana, S.A de C.V., Canal 22 en el área de pantalla, realizando (IDs, cortinillas, plecas, animación de spots) para producciones propias del canal.

FORMACIÓN ACADÉMICA



Estudios de licenciatura en Animación, Arte y Diseño Digital en el Centro Universitario de la Comunicación.

INTERESES



Diseño Fotografía Aprender Stop-Motion Ilustración Ciclismo