



Miguel Ángel Cruz

3D ARTIST



artstation.com/mickey_cruz



facebook.com/mikebitofficial/



mikebit@outlook.com



(+52) 771 140 1713



Puebla, Puebla



EDUCACIÓN

UPMH

(Tolcayuca, Hidalgo)

ICM

(Pachuca, Hidalgo)

ICM

(Pachuca, Hidalgo)

Ingeniería en Animación y Efectos Visuales
(2013 - 2016)

Programación Analítica
(2011 - 2013)

Inglés
(2011 - 2013)



EXPERIENCIA

Inextia

(Pachuca, Hidalgo)

Realidad Aumentada, Modelado 3D
(Dic. 2012 - Ene. 2013)

Consultoría de Servicios Educativos
(Pachuca, Hidalgo)

Animación 2D y 3D
(Ago. 2013)

Exodo Animation Studio

(Guadalajara, Jalisco)

Animación 3D
(Abr. 2015)

Zeniaq Technologies

(Apan, Hidalgo)

Modelado, y animación 3D
(Abr. 2016)

UPMH

(Tolcayuca, Hidalgo)

Modelado 3D, Desarrolador Unity
(Sep. - Dic. 2016)

Mundo Futbol

(Pachuca, Hidalgo)

Modelado 3D, Desarrolador Unity
(Oct. 2017 - Feb. 2018)

Chevrolet

(Pachuca, Hidalgo)

Modelado, animación y render
(May. 2018)

Pastelería “El Grillín”

(Pachuca, Hidalgo)

Modelado, animación y render
(Dic. 2018)

DTI Consultores

(Pachuca, Hidalgo)

Supervisor de Proyecto VR,
Supervisor de Animación 3D
(Jun. 2019 - May. 2020)



SOFTWARE



90%



90%



75%



75%



90%



80%



80%



90%



75%



85%



90%



95%



90%



90%



85%



65%



IDIOMAS



Español

95%



Ingles

85%



95%

75%

95%

90%