



MICHAEL MARQUEZ

EDAD: 24 NACIONALIDAD: mexicana

FECHA DE NACIMIENTO: 20/07/1993

CORREO: michaelemiliogonzalez@gmail.com

TELEFONO: 7711578139

SOFTWARE



Ing. en Animación y Efectos Visuales, egresado de la universidad politécnica metropolitana Especializado en el modelado 3D, advergaming, motion graphics para agencias de publicidad Como **BÓVEDA CELESTE**, y en la creación de realidad aumentada.

También me desempeñe en la creación de programas de televisión y marketing político

Con **ALEJANDRO KIM** candidato para diputación del quinto distrito de azcapotzalco,

En el cual cree el programa de cultura al natural en **RADIO Y TELEVISION QUINTO NIVEL**

Creando también la imagen de la televisora.

La creación de vídeos Institucionales y community manager para la **ASOCIACIÓN CIVIL FORJANDO EMPRENDEDORES**.

Siempre e buscando la satisfacción del cliente con el producto de una manera de seguir Estableciendo lazos laborales.

EDUCACIÓN.

2016 Obtención del título en Ingeniería en Animación y Efectos Visuales en la Universidad Politécnica Metropolitana de Hidalgo.

2012 Tercer cuatrimestre de Ingeniería en Telemática.

EXPERIENCIA LABORAL.

2014: Desarrollador freelancer de realidad aumentada y videojuegos Anglo Digital.

2015: Desarrollador de advergaming y motiongraphics en Buro Creativo Bóveda Celeste.

2016 -2018: Desarrollador de imagen y contenido para tv en línea Radio y Televisión Quinto Nivel.

HABILIDADES Y APTITUDES.

LIDERAZGO Facilidad en la integración y coordinación de equipos de trabajo de diferentes características.

ANÁLISIS Facilidad para entender y ejecutar informaciones complejas, y análisis de escenarios, así como obtener respuestas y soluciones rápidas.

TRABAJO EN EQUIPO Buena integración en equipos de trabajo, empatía y Canalización de efectos de estrés en un grupo de personas.

TRABAJO BAJO PRESIÓN Control de situaciones contra reloj, logrando el trabajo Satisfactoriamente.

INOVACION Y NUEVAS TECNOLOGÍAS Habilidad en el manejo de plataformas Sociales digitales y nuevas tecnologías.