

CURRICULUM VITAE

MARCO ANTONIO OLARTE BLANQUET



Información Personal :

Fecha de nacimiento: 29-10-80
Lugar de Nacimiento: México DF.
Nacionalidad: Mexicana
Sexo: Masculino
Edad: 37 años



Educación :

-Lic. En Diseño Grafico
UNITEC Universidad
Tecnológica de México
-Curso After Effects
Edumac México.
-Curso avanzado AE
Belatrix, Adobe Authorized
Training Center.

Objetivos :

Desarrollarme en el ámbito laboral como un Diseñador Gráfico, Creativo y Animador Motion Graphics de calidad y siempre a la vanguardia. Pretendo cumplir y adaptarme con cualquier área y necesidades del cliente o proyecto, para lograr siempre la satisfacción del mismo; así como obtener soluciones funcionales haciendo uso de recursos tecnológicos y gráficos. Y de esta manera hacer una de las cosas que mas disfruto en la vida.

Programas :



Entre otros programas adicionales que requiero para realizar mi trabajo.

Experiencia Laboral y Habilidades :

Mas de diez años ejerciendo mi profesión como Director arte, Director creativo, animador motion graphic y diseñador gráfico en agencias dedicadas al campo de la publicidad, diseño, marketing y multimedia; enfocado en la dirección de arte y dirección creativa, diseño de imagen institucional y brand-design, diseño y maquetación 3D, multimedia y web, desarrollo de e-learning, video-effects, animador 2D y 3D, conceptualización de campañas BTL/ ATL, planeación de estrategias 360 grados, diseño y producción de eventos institucionales, de marca y conciertos, diseño y animación de paquetes graficos para TV. Autodidacta y proactivo.

Contacto :

Cel: 044 55 16 57 21 71
e-mail: marcoatl@gmail.com
Reel:
<https://vimeo.com/116185817>



Trayectoria Laboral :

2014 - A la fecha 24P Director de arte, Director Creativo, Animador Motion Graphics, Areas de Desarrollo: Conceptualización, desarrollo y animación de Spots de Tv para Disney, Marvel, Star Wars. Diseño y creatividad para eventos.

2012 - Abril 2014 Televisa Networks, Diseñador y animador Motion Graphics. Areas de Desarrollo: Diseño de paquetes graficos para Canales de Televisión, animación 2D y 3D.

2010 - 2013 Aho Colectivo, Cofundador, Dirección de Arte, Imagen de Wirikuta Fest, animación de para pantallas en vivo, codirección de videos para apoyo a Wirikuta y videoclip Wirikuta se Defiende.

2010 - 2013 Blue Dream Studio, cofundador, socio y dirección.

2009 - 2010 Squad, Dirección de Arte.

2008 - 2009 Xpand, Dirección de Arte, Areas de Desarrollo: Conceptualización de campañas y activaciones, planeación y producción de eventos, identidad corporativa, diseño de artículos promocionales para activaciones, maquetación y diseño de escenarios y stands en 3D, coordinación y montajes.

2007 - 2008 Freelance para las agencias Par-K Productions, Diseño y Tecnología, Exess, Genera, La Cueva Producciones.

Areas de desarrollo: Maquetación de escenarios virtuales en 3d, diseño de stands, diseño de imagen para eventos tematicos, imagen para premiers de cine y conferencias de prensa, diseño gráfico promocional, publicitario e institucional, animación 2D y 3D, identidad corporativa, interactivos multimedia, diseño de logotipos, páginas web.

2007 - 2008 Inmotion, Dirección de Arte, Areas de Desarrollo: planeación de campañas BTL, activaciones, animación 2D y 3D, maquetación de escenarios virtuales en 3D, diseño de stands, desarrollo web.

2006 - 2007 Pulpo Casa Productora, Director de Arte Asociado Areas de Desarrollo: Diseño gráfico, animación y 3D, imagen corporativa, interactivos multimedia, maquetación de escenarios y stands virtuales en 3D, manejo de cuentas, diseño de logotipos, páginas web y banners para Internet, planeación y producción de eventos publicitarios.

2005 - 2006 Banana Pro Casa Productora-Agencia BTL, Director de Arte Areas de Desarrollo: Planeación y producción de eventos, identidad corporativa, elaboración de archivos para impresión a gran formato, diseño de artículos promocionales, activaciones, maquetación de escenarios y stands virtuales en 3D, conceptualización de eventos y campañas, coordinación de montajes.

2004 - 2005 Imaginación Edushow Casa Productora, Diseñador Gráfico y Creativo Areas de Desarrollo: Audiovisuales, composición en video y edición, animación y 3D, maquetación de escenarios virtuales en 3D, diseño de invitaciones, portadas de CD y DVD, multimedias, interactivos, presentaciones, escenografías virtuales para proyección, archivos en gran formato, conceptualización y producción de eventos, montajes, diseño de mascotas corporativas.

2003 - 2004 MC Imagen, Diseñador Gráfico y Free Lance Areas de Desarrollo: Vectorización de logotipos, aplicación de vinil autoaderible, desarrollo y diseño de productos multimedia.

