



Marco Antonio López Rivera

Ing. Animación y Efectos Visuales



PERFIL

Egresado de la **Universidad Politécnica de Gómez Palacios**, llevo 2 años de experiencia en **ASTA Software** en el departamento de **Diseño y Creatividad**, con proyectos realizados de animación en realidad aumentada para **Museo Palacion Nacional** en CDMX y **Museo Zacatecano** en la ciudad de Zacatecas.

Así como haber colaborado en desarrollo de publicidad, y realidad aumentada para los eventos de **Semana Nacional de Emprendedor 2017**, **Feria de Creativos Digitales en el MUAC (2017)** y **Evento 30 años Grupo ESCATO**

Además de estar involucrado en el diseño y animación en RA de la marca de **playeras PHARA** (marca interna perteneciente a la empresa **ASTA**) para los equipos de fútbol **CLUB AMÉRICA**, **RAYADOS DE MONTERREY** y **CRUZ AZUL**



CONTACTO



Calle Praxedis Guerrero #760-B
Col. Río 2000 Torreón, Coah. 27120



+ (871) 364-99-69



lopez_marco_94@hotmail.com



EXPERIENCIA LABORAL

- **CONED Capacitaciones** (2016)
-Dpto. de Animación y Diseño
- **ASTA Consultores** (2016-Actual)
-Dpto. de Animación y Creatividad



SOFTWARE



ESTUDIOS ACADÉMICOS

- **Universidad Politécnica de Gómez Palacios**
(2013-2016)
-Ingeniería en Animación y Efectos Visuales



HABILIDADES

- **Fotografía y grabación de video**
- **Producción y edición de video**
- **Diseño de personajes**
- **Guionismo y storyboard**
- **Animación 2D en AE**
- **Diseño de apps y páginas web**