**Mara Cecilia Valera de la Riva**

Lago Zirahuén 49 int. 326, Colonia Anáhuac,

C.P. 11320, Delegación Miguel Hidalgo, Ciudad de México

Teléfono**:** 50.19.93.76

Celular: 044 55 24.93.77.89

Correo electrónico: [cecilia.valera@gmail.com](mailto:cecilia.valera@gmail.com)

Ingeniera en electrónica con más de 12 años de experiencia en el desarrollo de exhibiciones interactivas, desarrollo de software multimedia y desarrollo de sistemas electrónicos enfocados principalmente al público infantil. Me caracterizo por ser organizada y enfocada en los resultados, muestro facilidad para el trabajo en grupos multidisciplinarios.

**Experiencia profesional**

Sietecolores, Ideas Interactivas

Desarrolladora de ingeniería agosto 2011 – Marzo 2017

Responsabilidades del puesto

* Búsqueda de talento para el desarrollo de contenido multimedia
* Supervisión del desarrollo del contenido multimedia
* Definición de los sistemas electrónico y de cómputo de las exhibiciones
* Control y ejecución del presupuesto asignado a los desarrollos

Logros del puesto

* Supervisión de la producción, instalación y puesta en marcha de más de 90 aplicaciones de software, audio y video instalados en los museos La Rodadora en Ciudad Juárez en 2013, Sala Valora del museo El Trompo en Tijuana en 2013, exposición temporal Chécate, Mídete y Muévete en 2014, Museo interactivo Trapiche en los Mochis Sinaloa desarrollado entre 2015 y 2016 y, aún pendientes de inauguración, la exposición temporal Cambio climático producido en 2015 e instalado en 2017 y la instalación permanente Papalote Museo del niño Monterrey desarrollado en distintas etapas de financiamiento desde el 2013.
* Crecimiento en la base de datos del talento encargado del desarrollo del contenido multimedia de 7 a 21 proveedores.
* Desarrollo de las etapas de proyecto ejecutivo y de producción de 31 de las 80 exhibiciones que conforman la oferta del proyecto Papalote Museo del niño Monterrey.

Ingeniero de proyecto

Papalote Museo del Niño, ciudad de México agosto 2010 – julio 2011

Responsabilidades del puesto

* Desarrollo, instalación y puesta en marcha de exhibiciones interactivas.

Logros en el puesto

* Logré mediante la programación de sistemas base microcontrolador y scripts de reproductores de audio y video de estado sólido, la instalación y puesta en marcha de 7 exhibiciones del proyecto Mundo Futbol en Pachuca Hidalgo, 2 exhibiciones del proyecto Barco Beulo en el museo Papagayo en Tabasco y una aplicación multimedia en Flash para la sala Genera del museo Trompo en Tijuana.

Ingeniero de servicio

Papalote Museo del Niño, ciudad de México septiembre 2004 – julio 2009

Responsabilidades del puesto

* Programación, instalación y puesta en marcha de exhibiciones interactivas
* Mantenimiento y operación de las exhibiciones interactivas de Papalote Museo del Niño y de las exposiciones temporales e itinerantes.

Logros del puesto

* Logré mediante la plataforma de desarrollo Lingo-Director, Flash e interfaces electrónicas base microcontrador, la instalación y puesta en marcha de 10 exhibiciones para el proyecto museístico Laberinto de la ciencias y las artes en San Luis Potosí, 2 exhibiciones para la exposición temporal El ábaco y 3 exhibiciones dentro de Papalote Museo del Niño.
* Logré la reducción en el número de reportes por fallas en las exhibiciones causadas por un inadecuado proceso de encendido y apagado de las exhibiciones.
* Participé en la adecuación exhibiciones mediante la actualización de los sistemas electrónicos y de cómputo utilizados así como el trabajo con otras áreas dentro del museo.
* Recopilé los desarrollos multimedia del museo de los cuales no había un control y respaldo evitando pagos posteriores al solicitar dicho material a los proveedores.
* Generé un plan de mantenimiento preventivo con base en las fechas de mayor y menor afluencia de los visitantes.

Instituto de ingeniería, UNAM, coordinación de instrumentación

Servicio social, becaria y desarrollo de tesis

Responsabilidades del puesto

* Diseño y desarrollo de prototipos electrónicos
* Programación de interfaces gráficas para usuario final de los dispositivos electrónicos

Logros en el puesto

* Desarrollo de un sistema de medición de la precipitación pluvial mediante el uso de microcontroladores y del software de captura y visualización de datos que se comunica con el sistema desarrollado a través del protocolo RS-232
* Desarrollo de un sistema de control para la medición de presiones en un sistema anaerobio mediante la plataforma Labview
* Diseño de tarjetas impresas desarrolladas a través de la aplicación Protel 99

**EDUCACIÓN**

Facultad de Ingeniería, UNAM

Ingeniero eléctrico – electrónico 1996 – 2001

Tesis: Diseño y construcción de un termopluviógrafo digital de bajo consumo de energía

IDIOMAS

* Español como lengua materna
* Manejo del idioma inglés

USO DE EQUIPO Y PROGRAMAS

* Lenguaje C
* Action script Flash
* Desarrollos de scripts y brightautor para Brightsign
* OpenFramework y Unity en un nivel básico
* Sistema operativos mac OS, Windows, Ubuntu Linux