



# Manuel Reyes

## Desarrollador de Videojuegos

(331) 121 9330 | royalknight3dgames@gmail.com

### EXPERIENCIA

#### Resumen

Egresado de la carrera de desarrollo integral de videojuegos de la universidad 3dmx, me encantan los retos y ponerme constantemente a prueba, disfruto el aprender cosas nuevas constantemente y estar mejorando dia a dia.

#### Habilidades



#### Idiomas

Español Nativo  
Ingles Fluido

#### Art Station

<https://www.artstation.com/artwork/AXEe>

#### Videos

[https://www.youtube.com/watch?v=9db\\_Evluhkw](https://www.youtube.com/watch?v=9db_Evluhkw)

<https://www.youtube.com/watch?v=XvoSbPaowis>

2016 – presente

### The Secret of Ark

#### DIRECTOR

Rpg de accion en 3ra/1ra persona inspirado en zelda/skyrim

- + diseñador de juego.
- + generalista 3d haciendo modelado de personajes, props, texturizado,integracion a unreal engine 4.
- + Concept artist de personajes,props y escenarios.
- + Programador en unreal engine 4 utilizando el sistema de blueprints para todo lo del proyecto(mecanicas de juego,IA,maquinas de estado,sistema de combate,menu del juego, implementacion de realidad virtual)
- + Iluminacion,shaders y efectos de post produccion.
- + project manager de un equipo de 6 personas

2015 – 2016

### One Night Alone

#### Programador

Videojuego de terror en 3ra persona creado en unreal engine 4 donde tienes un tiempo limite de 15 minutos para buscar la llave que abre la puerta y escapar

- + Diseñador de las mecanicas de juego.
- + Pantalla de inicio/menu de juego.
- + Jump scares.
- + Integracion al engine.
- + Timer de 15 minutos, pantalla de fin de juego

2014 – 2015

### Camote Cat

#### Modelador

diseñador de assets 3d para este juego del genero endless runner desarrollado en Unity

- + diseñador de edificios y props
- + Concept de las personajes que aparecen en el juego.
- + modelado de carros estilizados.

2014 – 2015

### The Dream

#### Texturizador

Videojuego de terror en 1era persona que se desarrollo como proyecto de una tesis para el ceti.  
creacion de texturas para todas las paredes y assets de un manicomio