



LUIS ANTONIO DE ALBA SÁNCHEZ LOSADA

LICENCIADO EN ANIMACIÓN
Y EFECTOS VISUALES


PERFIL


Soy creativo y estoy siempre dispuesto a participar en proyectos nuevos. Poseo conocimientos de animación tradicional y 3D, edición y post producción, cinematografía, dirección de arte, storyboard y guionismo, realización, producción de televisión y cine.

CONTACTO

 luisdealba08@gmail.com

 (044) 55 13 60 30 33

 Pitagoras 716, Narvarte
Benito Juárez, Mex. DF

 [linkedin.com/in/
luis-antonio-de-alba](https://www.linkedin.com/in/luis-antonio-de-alba)

HABILIDADES

INGLES
Oral y escrito



Trabajo en equipo

Liderazgo

Resolución de problemas

Diseño

Dibujo en perspectiva

Diseño de personajes

Fotografía y Video

FX y prosteticos



EXPERIENCIA LABORAL

- ◆ 2018 - 2019
CRACKEN ESPORTS
Editor, Realizador, Animador Motion Graphics, Creativo.
Creación de contenido audiovisual, cobertura de eventos, producción streaming en vivo, animación y promocionales.
- ◆ 2017 - 2018
THINK TANK NEW MEDIA
Editor, Realizador, Animador Motion Graphics, Creativo.
Contenido audiovisual para la campaña Conciencia MX.
Contenido mensual para el feed de la pagina thinktankmedia.mx
- ◆ 2013 - 2017
TELEVISA NETWORKS (Unicable)
Editor, post producer, creativo
Programas Está Cañón, Plan B con OV7 y De Volado por México.
- ◆ 2012-2016
ESCUELA DIGITAL
Profesor de modelado y animación 3D, edición y post producción
Imparti clases de realización y setup de modelos 3D y riggin en Maya
planeacion de escenas, post producción avanzada, motion graphics.
- ◆ 2013
VIDEO 360
Editor, post producer, realizador
Realización recorridos virtuales, maquetas 3D, experiencias interactivas para plataformas digitales.



EDUCACIÓN

- ◆ 2017
COACHING ANIMATORS
Especialidad en animacion de personajes 3D.
coachinganimators.com
- ◆ 2008-2012
WESTBRIDGE UNIVERSITY
Licenciatura en animación y efectos visuales.
westbridge.edu.mx



SOFTWARE

PC Y MAC
 Adobe Premiere
 Final Cut Pro 7
 Adobe After Effects
 Adobe photoshop
 Adobe illustrator
 Adobe Audition
 Autodesk Maya
 Autodesk Sketchbook
 Z Brush
 Real Flow