



LUIS FELIPE PÉREZ

Creativo Medios Audiovisuales

EDUCACIÓN

2005 / DEV STUDIOS CAMPUS LEÓN

Cursé un diplomado en modelado 3D utilizando el software Maya de Autodesk.

2006 / UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Estudí un diplomado en realización audiovisual llevando materias como guionismo, iluminación, producción, realización y edición.

2006 - 2009 / UNIVERSIDAD DE MEDIOS AUDIOVISUALES

Me especialicé en realización audiovisual, participando en la filmación de tres cortometrajes y el primer festival MOD (monitor digital) Además de impulsar la investigación en materia de videojuegos.

2015 / ESCUELA ACTIVA DE FOTOGRAFÍA CAMPUS LEÓN

Estudí un total de 3 diplomados en materias como fotografía de retrato, producto y desnudo.

2016 / UNIVERSIDAD IBEROAMERICANA CAMPUS LEÓN

Diplomado en fotografía especializado en moda y retrato teniendo como maestros a fotógrafos como Ricardo Trablusi, Dan Crosby, Cuitláhuac Correa entre otros.



ACERCA DE MÍ

Hola que tal!
Mi nombre es Luis Felipe Pérez.
Nací en la ciudad de León,
Guanajuato. México.
Me desempeño como creativo en
medios audiovisuales, enfocado
principalmente al cine, diseño,
motion graphics y fotografía.

PASATIEMPOS

Películas / Literatura / Música
Videojuegos / Deportes
Teatro / Amigos / Viajes
Juegos de Destreza
Bares / Antros.

HABILIDADES PERSONALES

ADAPTABILIDAD

INICIATIVA

LIDERAZGO

COMUNICACIÓN

ORGANIZACIÓN

TRABAJO EN EQUIPO

AUTODIDACTA

CONTACTO

 luislink87@hotmail.com

 [7uisfelipe](#)

 [477 245 5677](tel:4772455677)

 www.septimoestudio.com

EXPERIENCIA LABORAL

2009 - HOY / CREATIVO AUDIOVISUAL / SÉPTIMO ESTUDIO

Fundé en conjunto con un grupo de amigos esta empresa dedicada a la fotografía, animaciones gráficas, video y diseño. Radicada en León, Guanajuato, no se ha detenido desde entonces.

2010 - 2011 / EDITOR DE NOTICIAS / MILENIO TV

Dedicado a la edición y montaje de noticias televisivas; elaboré cortinillas y fungí además como camarógrafo cuando fui requerido.

2011 - 2012 / EDITOR DE VIDEOS / EMOTION FILMS

Edición de videos de corte institucional, corporativo, social y musical; me involucré además en la edición de audio, creación de efectos especiales, grabación de eventos y manejo de equipo fotográfico y de video.

2012 - 2016 / TÉCNICO EN FOTOGRAFÍA Y VIDEO / FLEXI

Fungí como único técnico encargado de la fotografía de producto para catálogo y publicidad, además de realizar videos animados a exhibirse en televisión y tiendas.

2016 - 2019 / FOTÓGRAFO EDITORIAL / REVISTA FANG / REVISTA 012

Fotógrafo base de ambas revistas, dedicado principalmente a la fotografía de producto, editorial social y documental de las mismas.

2020 / GAMECODER STUDIOS

Trabajé y estudié, en línea, por un año realizando videojuegos de manufactura simple, utilizando softwares como Blender y Unreal Engine

HABILIDAD PROFESIONAL

PREMIERE 90%



AFTER EFFECTS 80%



PHOTOSHOP 80%



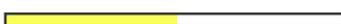
ILUSTRATOR 80%



AUDITION 70%



BLENDER 50%



CINEMA 4D 30%



WINDOWS 90%



IOS MAC 70%



INGLÉS 90%



septimoestudio7