

LUIS ENRIQUE CRUZ ESCARTIN

28 años

5579788588 skrtin@live.com

Demo Reel: <https://vimeo.com/216753506>

Educación

Ingeniería en Tecnología Interactiva en Animación Digital.

Universidad del Valle de México 2012-2015 Carrera concluida.

Beneficiario de la beca académica.

Promedio general de calificaciones: 9.2

Formación continua en animación digital, interfaces gráficas, modelado 3d, motion graphics.

Idiomas: Español, Inglés, Francés básico.

Resumen

Ingeniero en Animación Digital que investiga y desarrolla tendencias y conceptos emergentes. Experto en tecnología, creativo visual apasionado y creador visionario de campañas publicitarias innovadoras.

Persona con actitud positiva, de confianza, que sabe trabajar en equipo, sociable, responsable, pro activo, con fuerte deseo de superación. Excelente redacción y ortografía. Excelentes habilidades comunicativas. Creativo y artístico. Persona que aprende rápido. Conocimiento en software de modelado y animación 2d / 3d. Propuestas de proyectos. Medios digitales. Diseño corporativo.

Experiencia Laboral

Animador Sr

AMK Healthcare

Julio 2017 - Actual

Responsable de la comunicación visual interna de la empresa, creación de contenido multimedia para la difusión de comunicados y seguimiento de las campañas internas, implementación de nuevas tecnologías para capacitación y comunicación corporativa, grabación y edición de video, creación modelos 3D, desarrollo de animación 2D, fotografía y retoque digital, grabación de audio, creación de sets virtuales para la utilización de pantalla verde, creación de cursos para la universidad virtual SANOFI plataforma PAEC, manejo y creación de contenido multimedia para SANOFI-ROCHE-BOEHRINGER-Lilly-TAKEDA, motion graphics, conocimientos en HTML5, JavaScript, CSS, Flash, Dreamweaver, producción de libros digitales, plataformas para creación de cursos, plataformas de edición de video, manejo de equipo de personas y coordinación de actividades, trato con proveedores. Todo a nivel corporativo

Animador 2D y 3D

Dinámica Genérica

Julio 2016 – Julio 2017

-Desarrollador de entornos 3D y fotorealismo para USG y grupo LAMOSA

-Desarrollador de videos (motion graphics) corporativos y de difusión atl y social media; para USG, Danone, Scotiabank, etc.

-Creativo, modelador y animador de personajes en 3D.

Servicio Social

Sep 2016 - Junio 2017

Laureate International Universities

Animador Digital

Realizo edición de video, videos informativos, corporativos, motion graphs, producción de e-learning, para UNITEC y UVM.

Animador Digital

Sep 2015 - Julio 2016

Optimización Online - CDMX

- Diseñé nuevos elementos visuales de la marca para transmitir conceptos y mensajes de forma eficaz.
- Creé el diseño de la presencia en línea de la organización en foros de las redes sociales.
- Copy writer creativo.

Animador Digital

Dic 2014 - Agosto 2015

Mirum - CDMX

- Participé en la producción de comerciales y videos para Telcel, publicados via atl y redes sociales. - Modifiqué el estilo de las animaciones y los materiales audiovisuales para las redes sociales en telcel.
- Colaboré con los proveedores para garantizar la coherencia de estilo con otros materiales de marketing.
- Aporté ideas nuevas con pocas instrucciones y cambié las necesidades de los clientes internos.
- Presenté los proyectos a los clientes internos.

Animador Digital

Mar 2014 - Dic 2014

Cloro Apps - CDMX

Por proyecto

- Colaboré en el desarrollo de comercial publicitario para dicha empresa (modelado 3d, motion graphics, edición, firmas electrónicas).
- Colaboré con un equipo de animadores para desarrollar-aportar mejoras y orientación a proyectos de otras personas.
- Diseñé nuevos elementos visuales de la marca para transmitir conceptos y mensajes de forma eficaz.

Concursante Ene 2014 - Jun 2014

CEMEX-TEC - Monterrey

Participante activo en el concurso PREMIO CEMEX-TEC, categoría: Transformando Comunidades.

Proyecto: Recuperación zona Amealco.

Freelance

Ago 2013 - Feb 2014

CDMX

- Creé material visual atractivo para ciertas pequeñas empresas que lo solicitaban.
- Mantuve un uso constante de las imágenes gráficas en los materiales y otros medios de difusión de máquetin.
- Realicé diferentes animaciones y pequeños juegos en plataforma flash para pequeñas empresas.

- Concursante

Ene 2013 - Jun 2013

CEMEX-TEC - Monterrey

Finalista del concurso Premio CEMEX-TEC, Categoría: Transformando Comunidades 2013. Proyecto: Rehabilitación Bosque de Aragón.

Diseñador Gráfico - Fotógrafo

Dic 2012 - Nov 2013

CARAVY - CDMX

- Creé material visual atractivo para diferentes centros de bienestar social.
- Diseñé nuevos elementos visuales de la marca para transmitir conceptos y mensajes de forma eficaz.
- Creé el book de la empresa, fotografiando modelos para la difusión de su publicidad.
- Auxiliar en el desarrollo de logística para dicha empresa.

Mantenimiento de Aeronaves

Nov 2011 - May 2012

ASERTEC - Toluca

Colaboré de una manera desinteresada con ASERTEC en la reparación y mantenimiento de diferentes aeronaves en los hangares de dicha empresa.

Aptitudes Técnicas:

Adobe Illustrator, Photoshop, After Effects, Flash, Nociones de Premier.

Maya, 3dsMax, Zbrush.

Unity, Unreal UDK, ViconBlade, MotionBuilder .

Uso de plataformas: Windows - MAC.

Manejo de luces físicas para producción de contenido

Manejo de videocámara

Manejo de cámara profesional

Nociones en lenguaje de programación: C++, python, HTML.

Información Adicional

- Disponibilidad cambio de residencia
- Licencia de conducir
- VISA Vigente
- Pasaporte Vigente.