



Luis Alonso Jaramillo Hernández

c/ Orozco y Berra, No. 4, Int. 8
Col. Buenavista, Del. Cuauhtémoc,
C.P. 06350, México, D.F

luisjaramillodiez@gmail.com

Cel: 55 22 47 56 55

Casa: 55 46 09 68

Skype: luisjaramillo10

<https://vimeo.com/luisjaramillo>

Perfil

Egresado de licenciatura, capacitado para el trabajo en equipo y en la resolución práctica de problemas de comunicación visual. Experiencia y capacidad para laborar en situaciones bajo presión. Habitado al trabajo por objetivos y metas. Dispuesto a seguir aprendiendo, y creciendo como profesional y como persona.

Experiencia (freelance) y Laboral

2005- 2015

Diseño de logotipo para torneo de basquetbol realizado por la preparatoria Fresno, así como la publicidad de la escuela.

Sobre para CD promocional en New York del grupo Beaujean Project.

Imagen Corporativa de la empresa de comida rápida Poyo'yo interior Estadio Azteca.

Diseño de logotipo y etiquetas a la empresa textil Quetz.

Diseño de logotipo a la empresa de pigmentos Universal Colors.

Cortometraje "El gran viaje del agua" proyecto de titulación.

Participación en el "Programa Veranos por la innovación en las Empresas 2010" en el proyecto "Uso de las tecnologías Aplicadas a la Enseñanza", del Foro Consultivo Científico y Tecnológico.

Diseñador en Beyon Graphics.

Freelance en The House Films.

Freelance en SIAE, S. DE R.L. DE C.

Animador y Postproductor en Tanque Group

Animador y Postproductor en Cluster Studio

Animador en la Fundación Carlos Slim en el proyecto "Capacítate para el empleo"

Software (PC-Mac)

Word, Power Point, iWork, Corel Draw, Corel Panter X, Photoshop, Illustrator, Indesign, Dreamweaver (básico), Flash (básico), Audition, After Effects, Premier Pro, Maya, Vue, Zbrush (básico), 3dmax(básico), C4D (básico), Muse.

Idiomas

Español (nativo), Inglés (básico).

Formación Académica 2005- 2010

Universidad Autónoma Metropolitana

Licenciatura en Diseño de la Comunicación Gráfica, área terminal
Medios Audiovisuales en la especialidad de animación.

2013

Keyframe Escuela EN LÍNEA de Animación de Personajes 3D

Animación de Personajes 3D

Diplomados y Talleres

2012- 2013

(Ilustración) Taller de Procesos y Formas (Con Choper Nawers)
(3D) Diplomado en PostProducción (Con Odei Roca MGS)
(Mapping) Taller VJ y Técnicas de Mapping (Con Ricardo Cançado)
(Dibujo) Taller de Dibujo al Desnudo (Con Walter Rojas)