

Luis Enrique Cruz Sánchez

Modelador 3D

Licenciado en Medios Interactivos con 23 años de edad, originario de Morelia, Michoacán. Especializado en el área del 3D, más directamente en modelado y escultura, además de contar con conocimientos en UVs, texturizado, lightning, render, animación, motion graphics, edición de video, vectores, ilustración digital y concept art.

Creativo, Alto Sentido de Responsabilidad, Puntualidad, Honestidad, Facilidad para la Organización, Trabajo en Equipo, Autodidacta e Iniciativa.

Preparación Académica

Licenciatura en Diseño Gráfico.

Instituto Tecnológico Superior de Sinaloa (2010 – 2012)
Inconclusa.

Licenciatura en Medios Interactivos.

Universidad de Morelia (2012 – 2015). Titulado.

Diplomado en 3D.

Escena Escuela de Animación (2016 - Actualmente).

Cursos/Talleres.

•Taller de Pintura Digital

Impartido por el ilustrador Edgar Gómez. (2013).

•Taller de Impresión 3D

Impartido por el estudio Dimensión N. (Julio 2015).



Experiencia Laboral

Modelador 3D - 2014 *Espektro*.

Creación de modelo tridimensional para escenario usado en el cortometraje Bulletproof, proyectado en varios festivales, así como en CutOut Fest 2015.

Desarrollador de Productos Audiovisuales – Marzo 2016 a Agosto 2016 *Liga de Jugadores Nacionales*.

Planificación y creación de videos animados, generación de gráficos vectoriales para diversos usos, así como edición fotográfica y de video.

Freelance – 2016 a Actualmente.

Desarrollo de proyectos en el área de artes digitales.



Logros

Global Game Jam – Enero 2016.

Participación en el evento para la creación de un video juego en 48 horas, obteniendo dos primeros lugares en los departamentos de Arte y Programación, así como un segundo lugar en Mecánicas de Juego.



DATOS DE CONTACTO

Residiendo en:

Ciudad de México.

Teléfono Celular:

44 3394 9780.

Correo Electrónico:

luisecruzsanchez@gmail.com

Demo Reel:

<https://vimeo.com/138395269>

Portafolio:

<https://luiscruz.artstation.com/>

HABILIDADES / SOFTWARE

- Maya (Avanzado).
- Zbrush (Avanzado).
- Photoshop (Avanzado).
- Illustrator (Avanzado).
- Premiere (avanzado).
- After Effects (Intermedio).
- Audition (Intermedio).
- InDesign (Intermedio).
- V-Ray (Intermedio).
- Keyshot (Intermedio).
- 3D Coat (Intermedio).
- Toolbag (Intermedio).
- 3ds Max (Básico).
- Nuke (Básico).
- Rhinoceros 3D (Básico).
- Blender (Básico).

Luis Enrique Cruz Sánchez

Book / Portafolio

Modelado 3D

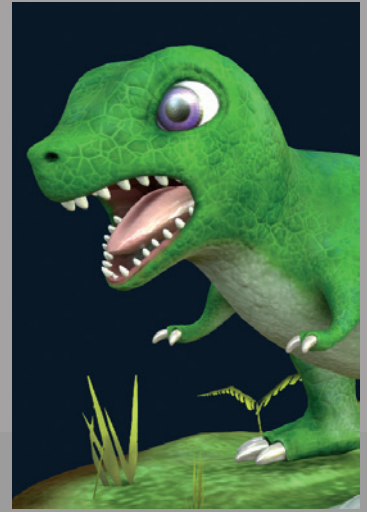


Ilustración / Concept Art



Diseño Vectorial

