



Lolbeth Palacios

Compositing & VFX Artist

lolbethpalacios@gmail.com
(cel)+52 55 51 38 02 45
linkedin.com/in/lolbethpalacios/
facebook.com/lolbethpalacios

Quién soy: Mi nombre es Lolbeth Palacios soy Postproductora y editor de vídeo con experiencia en animación y creación de contenido. Me defino como una persona motivada, adaptable, leal y muy apasionada de lo que hago. Hablo dos idiomas español, inglés y actualmente aprendiendo portugués.

Educación

2012-2016	Ingeniería en Tecnología Interactiva en Animación Digital Me gradué como animador digital, pero mi enfoque es en composición digital y VFX.
2017	Fundamentos de Marketing Digital Este curso se centró en los fundamentos del marketing digital y como emplearlos.
2017-2018	Digimatte Masterclass En este curso aprendí a crear entornos componiendo todos los elementos para crear un ambiente fotorrealista.
2017-2018	Matte Painting: técnicas completas Aprendí a crear técnicas fotorrealistas de gran impacto visual.
2018	Diseño y animación para redes sociales en After Effects Los procesos fundamentales para realizar un video explicativo o promo animada para redes sociales.
2018	Diseño centrado en las personas. Design Thinking ayuda a que se creen productos y servicios que conecten verdaderamente con sus usuarios, innovando los procesos.

Habilidades Personales

Líder	<div><div></div></div>
Dedicada	<div><div></div></div>
Creativa	<div><div></div></div>
Organizada	<div><div></div></div>
Comunicativa	<div><div></div></div>
Trabajo en equipo	<div><div></div></div>

Links

Demo Reel

<https://vimeo.com/272289810>

Linkedin

<https://www.linkedin.com/in/lolbethpalacios/>

Experiencia

Nov 2018 - Dic 2018	Editor de vídeo Edición de vídeo y creación de contenido para empresas como Cinemex, Lala, Niasa.
Julio 2018 - Agosto 2018	Animador 3D Desarrollé contenido en 3d para publicidad y experiencia en realidad virtual.
Oct 2017- Nov 2017	Compositor Digital Post-productor Digital, integración de CG, green screen, roto.
Mayo 2016 - junio 2016	Artista 3D Realicé una simulación de una máquina de laboratorio en donde hice el modelado, texturizado, iluminación, render.
Abril 2015- Mayo 2015	Motion Graphics Diseñé el contenido visual y la animación 3D de un programa de noticias para un proyecto de tesis.
2014-2015	Fotógrafo Fotógrafo de eventos sociales.

Habilidades Profesionales



Software

Maya	<div><div></div></div>
Nuke	<div><div></div></div>
After Effects	<div><div></div></div>
Photoshop	<div><div></div></div>
Premiere pro	<div><div></div></div>
Illustrator	<div><div></div></div>
Vray	<div><div></div></div>
Final cut pro	<div><div></div></div>