



Liliana Camacho
Ortega

Ilustración

DATOS PERSONALES

Fecha de Nacimiento
24 de septiembre, 1982

Lugar de Nacimiento
Guadalajara, Jalisco;
México

☎ Teléfono particular:
(+0133) 36847921

☎ Teléfono Móvil:
(+044) 33 1889 0613

🏠 Lugar de Residencia
Guadalajara, México

@ Correo electrónico
liliana.co@gmail.com

PERFIL

Desde hace 8 años me he dedicado a la comunicación para el área audiovisual. He participado, dirigido y creado proyectos de diseño e ilustración para comunicación en línea, animación 2D e ilustración para videojuegos, materiales didácticos, y cuentos infantiles.

Mi interés actual está en la ilustración editorial para cuentos y la creación de obra para venta a coleccionistas. En mis trabajos más recientes utilizo la técnica de tinta con canutero y acuarela. Me gusta explorar con los materiales tradicionales y combinarlos con técnicas digitales.

PROYECTOS DESTACADOS

Venta de obra a coleccionistas particulares

Actualmente vendo originales de mi ilustración y trabajo haciendo comisiones.

Exposición de obra, "En Plural"

Presentación de mi obra de acuarela en conjunto con otras tres ilustradoras. La obra se colocó en uno de los muros destinado a la exhibición de obra de ilustradores de la ciudad.

Exposición en el café "La Mata Tinta". Este café galería se encuentra en el centro de Tlaquepaque, lugar donde se expone obra sobretodo de ilustración, fotografía y pintura.

Creación del videojuego "Verb Challenge". Participé con el equipo de Chido Games en la creación de los personajes, fondos ilustrados y animaciones para el juego. El objetivo de este proyecto es el crear un material educativo divertido que ayude a las personas a aprender a conjugar bien los verbos en español. El juego puede conseguirse en la tienda de aplicaciones de apple.

Primer lugar en concurso de ilustración "La Mesusa" La editorial Puerta Mágica y la Directora y escritora Natalia Armienta organizaron este concurso

Grupo adición, "anatomía gráfica" El grupo adición creó una convocatoria llamada "anatomía gráfica" en donde varios ilustradores creamos un personaje que describe a algún tipo de diseñador. En este proyecto trabajé en la creación del diseñador artista. Las ilustraciones se presentaron en la biblioteca Juan José Arreola en Guadalajara.

Desarrollo de videojuegos para el periódico Milenio. Durante un año cree en colaboración con mis socios en aquel entonces 10 micro juegos que se difundieron a través del sitio web del periódico Público (ahora Público, Milenio en Guadalajara). Estos juegos tuvieron gran aceptación de la gente y algunos llegaron a ser virales.

EDUCACIÓN

Maestría en Comunicación de la Ciencia y la Cultura (CONACyT)

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente (ITESO)

Licenciatura en Ciencias de la Comunicación

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente (ITESO)

Diana Martín Gallery

Taller de ilustración.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Actualmente trabajo en Villa Vanilla, empresa de desarrollo de videojuegos. En la producción del contenido gráfico de los juegos y en el diseño de interacción de la interfaz de usuario.

Profesora en las licenciaturas de Ciencias de la comunicación, Diseño, Publicidad y Arquitectura en ITESO. En las materias de, ilustración digital, animación 2D, herramientas computacionales para el diseño, edición de imagen y discurso hipermedia.

Vintage Monsta. Creación de despacho de diseño de comunicación para empresas

Profesora de la Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos, Universidad de Artes Digitales. Profesora de la materia de diseño de videojuegos.

Aqua interactive Departamento de diseño multimedia.

Vipets Desarrollo de la revista electrónica sobre mascotas.

Medio Tubo Creamos nuestra propia empresa de web Marketing. Nos especializamos en comercio electrónico, publicidad en redes sociales y diseño interactivo.

Digitrain Profesora en los diplomados de animación y diseño.

El Informador Encargada de la sección de multimedia del periódico en línea

Pepsico Video, diseño gráfico, micrositos en flash

SOFTWARE

Ilustrador
Photoshop
Indesign
Premiere
After Effects
Flash
Toon boom, Harmony (básico)

IDIOMAS

Dominio del idioma inglés.