



KEVIN ASAF ALVAREZ

ARTISTA DIGITAL

CONTACTO



charps.art@gmail.com



55-22-63-40-22



Coacalco, Estado de México

FORMACIÓN ACADÉMICA

Lic. en Animación y Arte

Digital

2014-2019

Tecnológico de Monterrey

IDIOMAS

Inglés | Avanzado

BULATS B2

TOEIC B1

SOFTWARE

Maya	Arnold
Photoshop	Protools
Illustrador	Zbrush
Vray	After Effects
Renderman	Toonboom

SOBRE MÍ

Artista proactivo en busca de nuevos retos y oportunidades, con enfoque en Modelación 3D, iluminación y texturizado, Animación 3D y Motion Graphics. Ofrezco el aterrizaje de ideas creativas para la elaboración de nuevo conceptos visuales.

HABILIDADES

- Modelación 3D
- Animación 3D
- Render
- Motion Graphics

EXPERIENCIA

Septiembre 2018 - Participación en la grabación del sencillo "Te tengo" de Naran

Septiembre 2018 - Elaboración de Props y escenario para el cortometraje 2D "Luminares"

Junio 2018 - Asistente de audio en cortometraje "Luna"

Noviembre 2017 - Animación 3D con dialogo de Shrek

Septiembre 2017 - Asistente de audio en cortometraje

Mayo 2017 - Modelación en Zbrush de Leatherback (Kaiju)

Mayo 2017 - Realización de guión para serie de televisión

Noviembre 2016 - Modelación de personaje 2D a 3D

Mayo 2016 - Doblaje y creación de Foleys en cortometraje "Bedtime"

FORMACIÓN ADICIONAL

- 2017 - Curso de Motion Graphics en ITESM CEM
- 2014 - Curso intensivo de batería en GMartell
- 2012 - Curso de Trombón
- 2001 - Curso de batería en ESCAM