Kevin **Cruz**

kevo.artstation.com

**CEL** 55-8351 5732 • **E-MAIL** papasero@gmail.com



SKILLS **Modelado 3D, low/high poly-**Avanzado

**Texturizado-**Avanzado

**Animación-**Mid

**Rigging -**Básico

**Ilustración-**Avanzado

**Baking**

**UVs**

**Arte promocional**

**Creatividad, capacidad de análisis, empatía con equipos de trabajo, pasión por el arte, adaptación a estilos visuales, perfeccionismo, inglés 100%**



EDUCACIÓN **Ingeniería en Animación Digital y** **Tecnología Interactiva**

Universidad del Valle de México Campus San Rafael



SOFTWARE **Maya**

**Substance**

**Zbrush**

**Marmoset**

**After Effects**

**Unity**

**Photoshop**



EXPERIENCIA

2013-2016 Freelance

Branding (3D)

**Animatics 3D**

**Agosto-Diciembre 2015 Tv Azteca**

**Prácticas profesionales (Edición de video, animación 3d, realidad aumentada)**

**Agosto 2016-Febrero 2017 Visionaria Games**

**3D Artist (Low/high poly, Uvs, backgrounds, props, personajes, ambientes, seteo en engine)**

**Marzo 2017-Abril2018 Huevocartoon**

**3D Modeler (Modelado de personajes estilo toon (humanos y animales), props, enviroments y hard surface, Uvs, Displacement Baking, apoyo a los equipos de Look Dev, Rigging y Arte .**