Kevin **Cruz**

 kevo.artstation.com

**CEL** 55-8351 5732 • **E-MAIL** papasero@gmail.com



SKILLS **Modelado 3D, low/high poly-**Avanzado

**Texturizado-**Avanzado

 **Animación-**Mid

 **Rigging -**Básico

 **Ilustración-**Avanzado

**Baking**

 **UVs**

 **Arte promocional**

 **Creatividad, capacidad de análisis, empatía con equipos de trabajo, pasión por el arte, adaptación a estilos visuales, perfeccionismo, inglés 100%**



EDUCACIÓN **Ingeniería en Animación Digital y** **Tecnología Interactiva**

 Universidad del Valle de México Campus San Rafael



SOFTWARE **Maya**

 **Substance**

 **Zbrush**

 **Marmoset**

 **After Effects**

 **Unity**

 **Photoshop**



EXPERIENCIA

 2013-2016 Freelance

 Branding (3D)

 **Animatics 3D**

**Agosto-Diciembre 2015 Tv Azteca**

**Prácticas profesionales (Edición de video, animación 3d, realidad aumentada)**

**Agosto 2016-Febrero 2017 Visionaria Games**

**3D Artist (Low/high poly, Uvs, backgrounds, props, personajes, ambientes, seteo en engine)**

**Marzo 2017-Abril2018 Huevocartoon**

**3D Modeler (Modelado de personajes estilo toon (humanos y animales), props, enviroments y hard surface, Uvs, Displacement Baking, apoyo a los equipos de Look Dev, Rigging y Arte .**