



Josimar Vargas Hernández

3D Artist/VFX



josimarrvh@gmail.com



CDMX



55-1014-9882



<https://jazkvfx.artstation.com/>

PERFIL

Me considero una persona responsable, dinámica y creativa, con facilidad de adaptación y capacidad para trabajar en equipo, en condiciones de alta presión, con iniciativa para resolver problemas eficientemente y lograr las metas y objetivos trazados por la empresa.

IDIOMAS

Inglés



SKILLS

After Effects	
Maya	
Arnold Render	
Premiere	
Nuke X	

INTERESES

Mattepainting	Edición de video
Keying	VFX
Compositing	Rotoscoping

EDUCACIÓN

2012 - 2016

Universidad del Valle de México

Ingeniería en Tecnología Interactiva en Animación Digital.

Graduado 2012 a 2016

2016

Curso Motion Capture VICON CARA

2017

Curso para juegos y apps AR/VR

EXPERIENCIA

2014 - 2016

Freelance

Edición de video, generalista 3D, Motion Graphics, Diseño de personajes, Animación

2017

Compositing /Freelance

Rotoscoping y keying, compositing

Expositor/ Woznics Science Festival

Exposiciones colectivas de proyectos enfocados a: AR/VR y MoCap con aplicaciones médicas y artísticas.

2018

3D artist/Developer / Candy Monsters-Juego AR

Modelado, texturizado, light baking, diseño, gameplay, development(c#,javascript)

Freelance 3D Artist

Cortometraje/Simon Baumann-Hamburgo

Modelado, texturizado, lighting, mattepainting, cg vs plate, atmosphere y compositing, edición de video final y renderrizado.