

Jose Manuel Garcia Gonzalez

Generalista 3D / Motion Graphics



55 51050768



manuel_animator3d@live.com



manuelgarciaagonzalez33



Ciudad de México, Del. Iztapalapa

Estudios

-Universidad de Artes Digitales (UAD)

Guadalajara, Jalisco, Col. Chapultepec Country,
Calle. Andres Teran 1106

Experiencia Profesional

-Modelador 3D

CGBOT. (Monterrey. N. L. Ignacio Zaragoza # 1300)

Periodo: Mayo 2018 - Marzo 2019

-Motion Graphics, Modelador 3D

Autofin México. (Av. Insurgentes Sur # 1235, Extremadura Insurgentes)

Periodo: Abril 2017 - Enero 2018

-Motion Graphics, Modelador 3D

RN MOTION (Del. Iztapalapa, Col. Granjas Esmeralda, Avena # 102).

Periodo: Julio 2012 - Diciembre 2016.

Dominio de Programas

-Autodesk Maya.



-Zbrush



-Substance Painter



-Substance Designer



-3D Max



-Photoshop



-After Effects



-Illustrator



-Premiere



Quién soy

Soy comprometido, enfocado y centrado a metas laborales y personales, mantengo una constante actualización de programas y tendencias con el objetivo de ser reflejadas en mi campo profesional.