

Soy un diseñador curioso, autodidacta y apasionado por adquirir nuevas habilidades para experimentar y aplicarlas en nuevas ideas con el objetivo de generar emociones únicas en cada creación.

Educación

Diseño Industrial Universidad Autónoma Metropolitana, Unidad Azcapotzalco 2007 – 2012

Cursos & Seminarios

ABC para la creación de proyectos culturales Centro Nacional de las Artes – MéxicoX feb 2016

Design: Creation of Artifacts in Society University of Pennsylvania - Coursera ago 2013

Aptitudes y conocimientos

Modelado Digital AutoCAD, Inventor, 3Ds Max, Fusion360, Blender

Modelado Tradicional Arcilla, Balsa, Foam, Cartón...

Ilustración Digital Photoshop, Illustrator, Sketchbook, Artflow

Ilustración Tradicional Markers, Tintas Acrílicas, Aerosol, Pincel...

Fotografía Contexto y Artístico

Programación Arduino

Idiomas

Español Nativo

Inglés Profesional

Italiano Lectura Básico

Experiencia

Arte de Producción

Production Designer en Obtuso Desarrollo Sets, Props, Efectos especiales y Equipo didáctico para exhibiciones educativas propias y públicas bajo el perfil de aprendizaje no formal ene 2016 – Actual

Production Designer Freelance en Monkey Weird Works Fundé los departamentos de Concept Art Design y Practical Special Effects como alternativa de desarrollo de proyectos basados en Efectos Visuales por computadora jul 2012 – Actual

Entretenimiento

Director Creativo en A JUGAR Coordiné el diseño de material, equipo y dinámicas propietarias para talleres infantiles de ciencia, arte, tecnología y cultura bajo perfil de aprendizaje individualizado; Senté la filosofía y motivaciones de la empresa para el diseño estratégico de la identidad e imagen corporativa oct 2012 - sep 2013

Desarrollo de Productos

Diseñador Freelance en Bit Legends Diseño objetos para decoración de interiores, accesorios de moda, enfocados en temáticas de videojuegos, series y caricaturas clásicos y en voga jul 2015 - Actual

Diseñador Estructural en Fequbox Diseño de estructura de exhibidores, promocionales y empaques en cartón y papel mar – jun2016

Game Designer en kispür Diseñé y desarrollé equipo y material didáctico para conocimientos básicos establecidos por la SEP aplicando metodología Enquire Learning oct 2011 - 2012

Asesoría y Consultoría

Special Makeup Effects Artist para La Brocha Makeup Participé como maquillista de efectos especiales y prostéticos para voluntarios en Carrera Dulce o Truco de la marca de dulces VERO oct 2014

Voluntariado

Instructor del Taller de Maderas en Día Internacional del Niño con Cáncer Realicé los cortes en madera de las piezas que los niños pedían según lo que quisieran armar en el taller como parte del equipo de CyAD UAM Azcapotzalco feb - mar 2010/2011/2012