

# Jorge García

Rigger, Generalista 3D y Diseñador Digital



Soy alguien creativo y muy dinámico, autodidacta, con una capacidad natural para las matemáticas. Me gusta aprender cosas nuevas y unirlos con mi conocimiento previo. Soy alguien responsable y respetuoso, capaz de adaptarse a distintos entornos. Sé trabajar tanto en equipo como sólo. Me gusta rodearme de gente talentosa y aprender de ellos.

## Personal

<b>Nombre</b>	Jorge Luis García Díaz
<b>Cumpleaños</b>	03 de Nov de 1994 (23)
<b>Estado civil</b>	Soltero
<b>País</b>	México
<b>Idiomas</b>	Español, Inglés
<b>Teléfono</b>	(044) 777 211 79 82

## Software

Maya	<div style="width: 80%;"></div>
Photoshop	<div style="width: 70%;"></div>
After Effects	<div style="width: 60%;"></div>
Cinema 4D	<div style="width: 50%;"></div>
Illustrator	<div style="width: 40%;"></div>

## Hobbies



## Experiencia Laboral

<b>Seguritek</b>	2017 - Actualidad
Generalista 3D, Motion Graphics, Social Media, Branding	
<b>CDH Mor</b>	2017-2017
Servicio Social: Motion graphics	
<b>MOBS F.M.</b>	2016-2016
Prácticas: Motion graphics	
<b>UNINTER</b>	2014-2016
Prácticas: Modelado 3D y motion graphics	

## Habilidades Profesionales



## Educación

<b>Animación y Diseño Digital - UNINTER</b>	2013-2017
Generalista 3D, Diseño Digital, Motion Graphics. Certificado en Photoshop.	



/jogartista



/jogartista



/jogartista