

Jonathan Rivadeneyra

Modelador

//OBJETIVO PROFESIONAL

Formar parte de un equipo de trabajo para contribuir con mi experiencia y habilidad en el logro de las metas generales de la empresa, que además me ofrezca la oportunidad de crecer personal y profesionalmente.

//INFORMACION PERSONAL

Fecha de nacimiento: 26 de febrero de 1991
Estado civil: Soltero
Lugar de nacimiento: México, Distrito Federal

//PERFIL

Experiencia en modelado tradicional y digital
Ingles avanzado
Habilidades: 3D concept, destreza para interpretar modelos 2D, excelente manejo de la forma y el volumen.

//EXPERIENCIA

Modelador de maquillaje FX y prostéticos

Juma SFX-Ladrona de Almas
Julio-Diciembre 2014
Modelado de prostéticos usados on screen en el largometraje Ladrona de Almas del director Juan Antonio de la Riva, ganadora en el Feratum Film Fest, Seccion Alucarda Largometraje Mexicano por Mejor Maquillaje.
Modelado y retoque de life casts .
Fabricación de moldes y casts para efectos especiales.

Concept y modelado de personajes digitales

Freelance
Diciembre 2013 a la fecha

Escultor tradicional

2010 a la fecha
Modelado de prop replicas con licencia oficial de Disney .
Fabricación de prototipos para producción de art toys y coleccionables con varios artistas.
He realizado diversos maquettes para colecciones privadas.

//SKILLS

- Modelado tradicional
- Modelado digital
- 3D concept
- 3d scan cleanup
- Moldes y resinas, producción

//SOFTWARE

- Maya
- Zbrush
- 3D Coat
- Photoshop
- xNormal
- Keyshot
- UV Layout

//FORMACION ACADEMICA

Licenciatura en Diseño Industrial
Universidad Autónoma Metropolitana Unidad Xochimilco.

Master Modelado, Animacion y Body Mechanics
Coco School Mexico

JONATHAN RIVADENEYRA

artstation.com/artist/jonathanrivadeneyra

55-3897-4477

rivadeneyra.js@gmail.com