

# Jocelyn Castro Mercado

JocelynCastroM9@gmail.com

Teléfono:777-136-25-97

## Objetivo Profesional:

Interes en la creación de universos vivientes a través de la animación y el modelado 3D.

## Experiencia Profesional

- Enero-Mayo 2015- **Videojuego** "Maze House" realizado con realidad aumentada, utilizando Oculus y Leap Motion. **Colaboración:** Animación 3D, Modelado 3D e iluminación.
- Marzo 2015- **Cortometraje** "Mateo y el Cine" Ganadora en el Festival de Cine para Niños; CDMX Selección en el Festival Internacional de Morelia; México Morelia **Colaboración:** Animación Secundaria.
- Junio-Agosto 2015 -**Cortometraje** "Voraz" Selección en Festival Postmortem; CDMX. Selección en Festival Catrina; CDMX. Selección en Shorts Mexico; CDMX. **Colaboración:** Junior Animator.
- Julio- Octubre 2016- **Simulador Virtual** para la SEDENA elaborado para la empresa Tunube **Colaboración:** Animación 3D, Modelado 3D.
- Mayo 2017- **Serie Animada** "Sunday Hot Sauce" Seleccionada para participar en el Pitch Room de Creativa Summit. **Colaboración:** Creación de guión y diseño de personajes.

## Formación Académica



Licenciatura en Animación y Arte Digital.

2011 Enero - 2016 Mayo



Animation Program

2015 Octubre - 2016 Marzo



Master en animación y modelado 3D

Enero 2017- Julio 2017

## Cursos

2 años Dibujo de la figura humana, Centro Morelense de las Artes CMA.

1 año Pintura, Centro Morelense de las Artes CMA.

Stop Motion, Embryonic.

Taller de formación para la escritura de líneas argumentales de cine para niños.

## Software

Manejo con Fluidez:

- After Effects
- Photoshop
- Toon Boom
- Maya
- Flash
- KeyShot

Manejo Basico:

- Illustrator
- Unity
- Dragonframe
- ZBrush

