# JESÚS ANIMADOR DIGITAL GONZÁLEZ GONZÁLEZ

JANGELGONZALEZT@GMAIL.COM

Animador profesional dispuesto a crear contenido y entretenimiento fascinantes. Tengo un gran interés por animación de personajes, layout y edición de video.

0.1 EDUCACIÓN

2012 LICENCIATURA EN MEDIOS INTERACTIVOS

2015 Universidad de Morelia, MICH.

Pasante de la Licenciatura en Medios Interactivos. Programa en el que los estudiantes desarrollan y evalúan proyectos relacionados al diseño, animación, cinematografía e interación del usuario.

2015 TALLERES DE ANIMACIÓN PARA VIDEOJUEGOS

2016 iAnimate.net, En línea

0.2

Talleres dedicados al estudio de la animación 3D para la industria de los videojuegos. Dentro de los talleres se estudiaron las mecánicas del cuerpo, planeación de escenas y jugabilidad interactiva.

2018 MAESTRÍA EN DISEÑO MULTIMEDIA

2019 UNITEC, En Línea

Actualmente cursando. Programa en el que se estudian estrategias para diseñar, manipular y presentar contenido digital en diferentes plataformas tecnológicas.

**HABILIDADES PERSONALES** 

LENGUAJES HABLADOS

90% INGLÉS 99%

40%

0.4

## 2015 SERVICIO SOCIAL DE ANIMACIÓN

2016 Ala Norte, MICH.

Responsable de la planeación y creación de objetos 2D, motion graphics y mapping para la obra de teatro "Caminando bajo la Iluvia".

### 2015 ESTADÍA DE DISEÑO GRÁFICO

Imangroup, MICH.

Planeación y creación de objetos 2D y 3D de material médico y botargas. Conceptualización de revista web.

# HABILIDADES PROFESIONALES

# SOFTWARE **SPECIALIZATION** Adobe Photoshop Animación 3D Adobe Illustrator Animación 2D Autodesk Maya Motion Graphics Adobe Premiere Fotografía Adobe After Effects Diseño gráfico MAXON Cinema 4D Diseño de interfaces Adobe Audition Trabajo en equipo

DEMO REEL: HTTPS://VIMEO.COM/268508963

LINKEDIN: HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/JESUS-GONZA-

LEZ/

MÓVIL

443 201 3523

**EMAIL** 

jangelgonzalezt@gmail.com

DIRECCIÓN

Av. San Jerónimo #1822 Col. El Toro Del. Magdalena Contreras

México