

Currículo

Jesús Eduardo Garza Carrillo

Fecha de nacimiento: 13/10/1969

Género: Hombre

Ciudad: Atizapán de Zaragoza

Estado: Edo. México

País: México

C.P.: 52970

Correo electrónico: jesusgarza.carrillo@yahoo.com

Celular: 5554574637

Diseñador 3D - Animador 3D

Objetivo profesional

Crear formas de comunicación que puedan convertirse en experiencias significativas. Facilitar la comprensión de conceptos e ideas a través de la imagen en movimiento.

Mi área de especialidad

Animación por Computadora

Experiencia Profesional

Universidad Franco Mexicana

Giro: Educación Superior

Puesto que ocupó: Docente Animación Digital

Fecha de ingreso: mayo 2015

Fecha de salida: agosto 2015

Docente de la materia de Animación Digital de la carrera de Ciencias de la Comunicación

Hiper Producciones

Giro: Entretenimiento, Deportes

Puesto que ocupó: Generalista 3D, Animador motion Graphics

Fecha de ingreso: mayo 2013

Fecha de salida: Trabajo actual

Diseño de animación, Sets Virtuales y Animación de Motion Graphics

Escena

Giro: Educación

Puesto que ocupó: Instructor Autodesk Maya
Fecha de ingreso: septiembre 2011
Fecha de salida: febrero 2016
Instructor del módulo de Introducción a Modelado 3D

Gradient

Giro: Entretenimiento, Producción Audiovisual
Puesto que ocupó: Director de Producción 3D, Animador, Instructor Autodesk Maya
Fecha de ingreso: enero 2010
Fecha de salida: agosto 2012
Coordinar la producción 3D y facilitar la comunicación entre arquitectos, ilustradores y diseñadores mediante el empleo de formatos adecuados para cada departamento

Unimagen

Giro: Producción Audiovisual
Puesto que ocupó: Animador de Personajes
Fecha de ingreso: febrero 2009
Fecha de salida: mayo 2010
Animación de personajes, Rigger y lipsync.

Eunoia

Giro: Capacitación
Puesto que ocupó: Instructor
Fecha de ingreso: octubre 2007
Fecha de salida: enero 2009
Instructor en el manejo del programa Maya, en cuanto a conocimientos básicos y especialidad en animación.

Publ ingenio

Giro: Publicidad en el área médica
Puesto que ocupó: Diseño y animación 3D, asesor creativo
Fecha de ingreso: enero 2003
Fecha de salida: diciembre 2004
Redacción de eslogans para distintos productos médicos. Elaboración de imágenes tridimensionales de temas médicos y personajes infantiles.

Universidad Pedagógica Nacional, Unidad Ajusco

Giro: Educación
Puesto que ocupó: Diseñador y animador 3D
Fecha de ingreso: enero 2001
Fecha de salida: diciembre 2008
Animación tridimensional y efectos especiales para televisión.

Tarea Principal: desarrollar la imagen institucional de los distintos proyectos de educación a distancia de la UPN. Elaboración de animaciones didácticas.

Instituto Latinoamericano de la Comunicación Educativa

Giro: Educación

Puesto que ocupó: Guionista de Televisión, diseño gráfico y animación, proyecto SEC 21

Fecha de ingreso: enero 1991

Fecha de salida: marzo 2001

Escritura de guiones técnicos para el proyecto SEC 21.

Elaboración de animaciones didácticas.

Educación

Estudios universitarios titulado (1987 - 1991)

Universidad Franco Mexicana

Idiomas

Español Lengua nativa

Inglés Básico

Habilidades

Postproducción mediante After Effects, MAC

Animación Tridimensional en Maya

Animación Motion Graphics After Effects

Mi salario aproximado: \$25,000.00

Dispuesto a reubicarte: No

Sitios Web o enlaces

<https://vimeo.com/261342621>