



Jazmín

Diseño·Multimedia

Portafolio

¡Hola!

Soy Licenciada en Diseño y comunicación visual, eso quiere decir que si hay una idea esta puede volverse visible.

En este book se podrá observar los diferentes trabajos tanto de diseño como de ilustración y multimedia.

comencemos

Audiovisual



En esta sección se muestran proyectos tanto de diseño web como de animación.



BRUJA  BRUJA

Proyecto: Bruja Bruja

Clase: Animación 2d digital.

Características:

Esta Animación se realizo con after effects, Photoshop y un toque de Anime Studio.

Tiempo:5 min.

Trabajo escolar.



Proyecto: Zombificado

Clase: Animación Stop Motion
Características:

Esta Animación se realizo con
esculturas movibles. Trabajo col-
ectivo.

Trabajo escolar.

[https://www.youtube.com/
watch?v=ok9_A-b9tW8](https://www.youtube.com/watch?v=ok9_A-b9tW8)



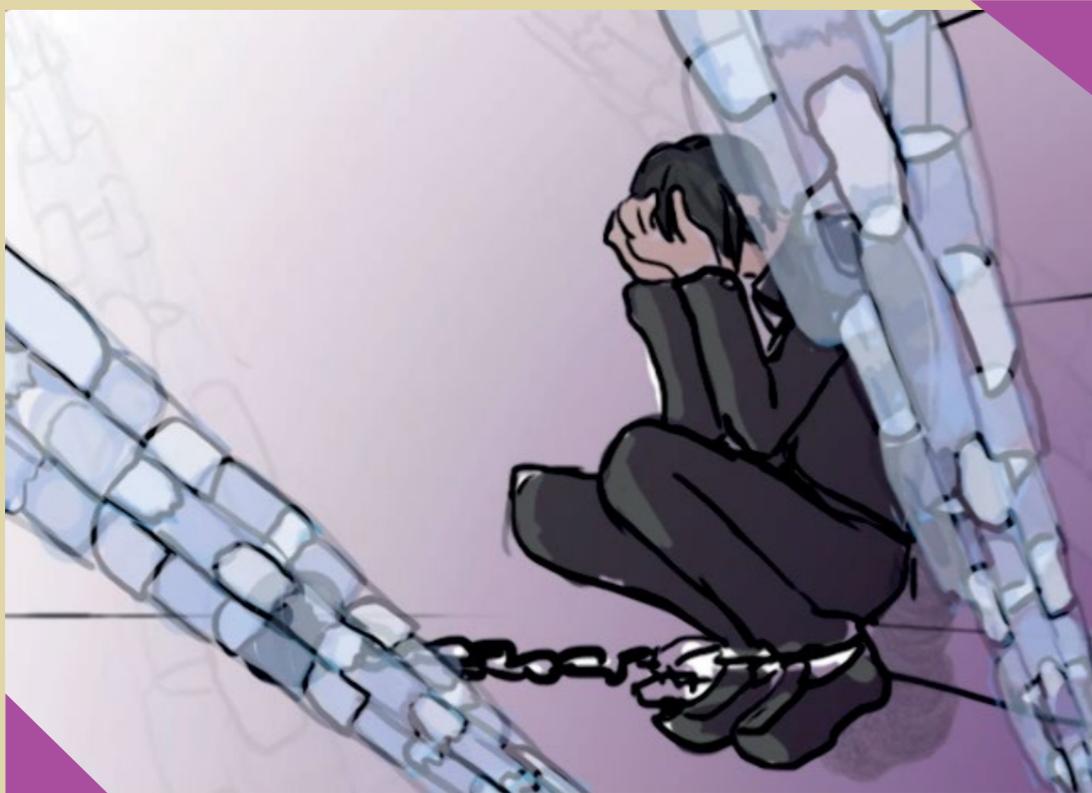
Proyecto: Sick Muse

Clase: Animación 2D digital y tradicional

Características:

Video musical sobre la canción del mismo nombre del grupo Metric.

Trabajo escolar.



Proyecto: Pagina de Animacion
Clase: Sitio informático sobre la animación

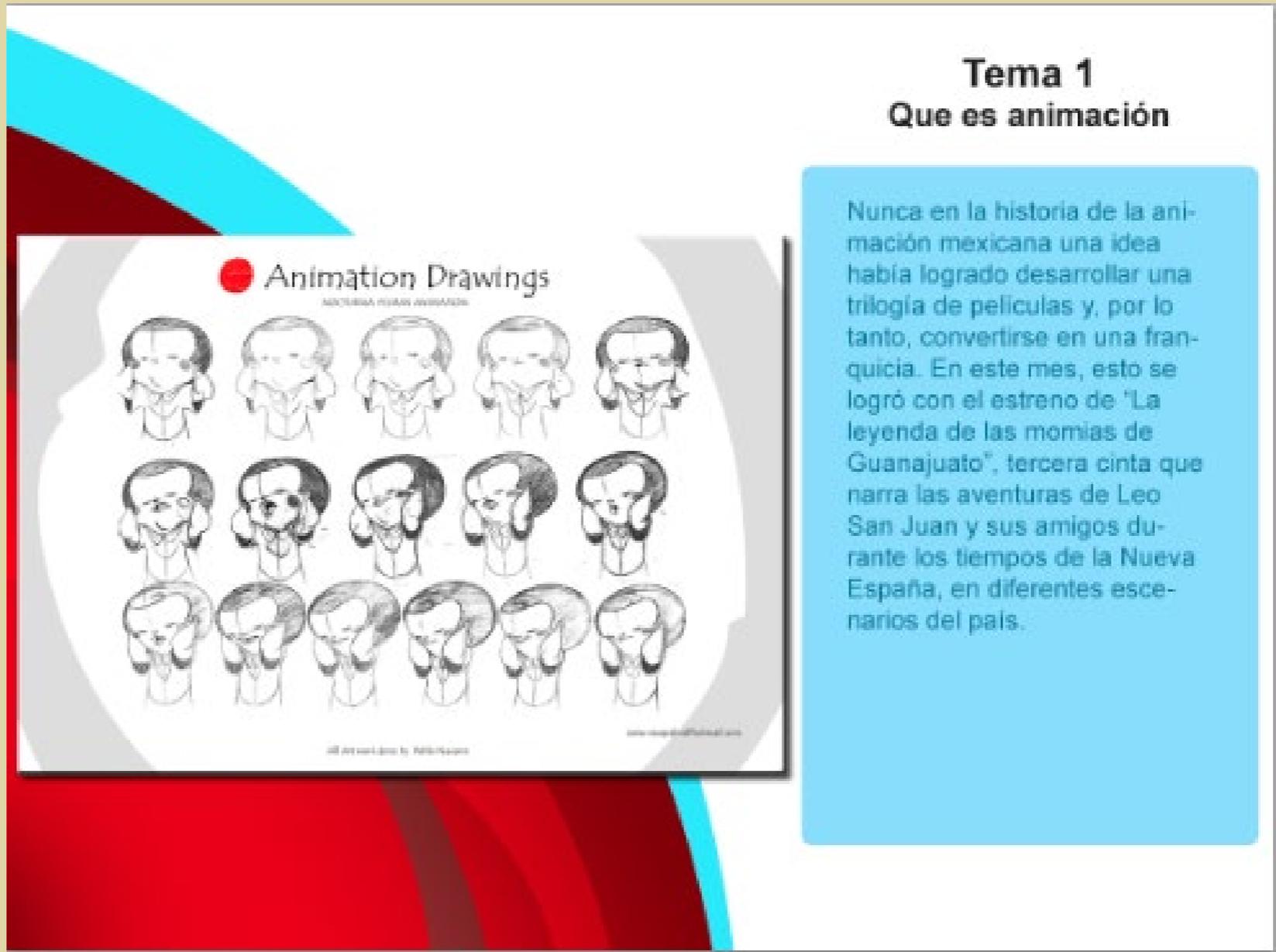
Características:

Flash, 10 pp. HTML

Trabajo escolar.

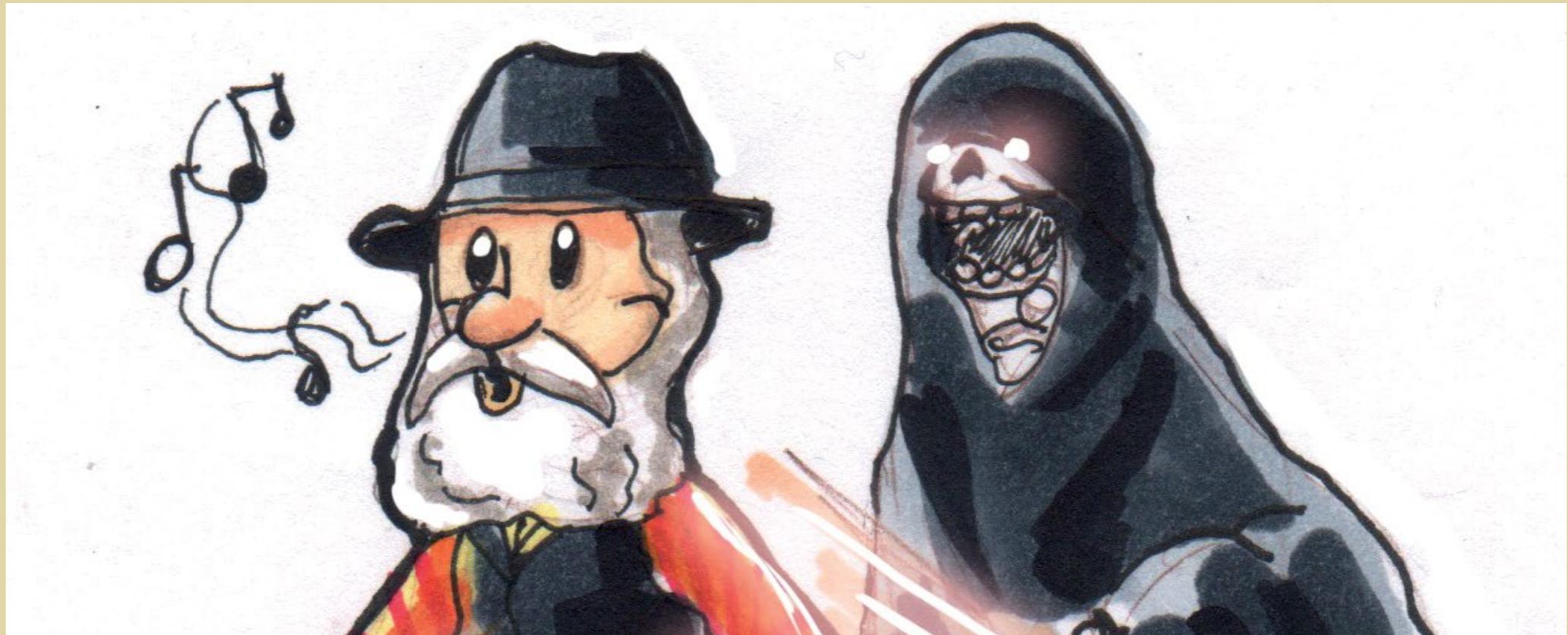
Tema 1 Que es animación

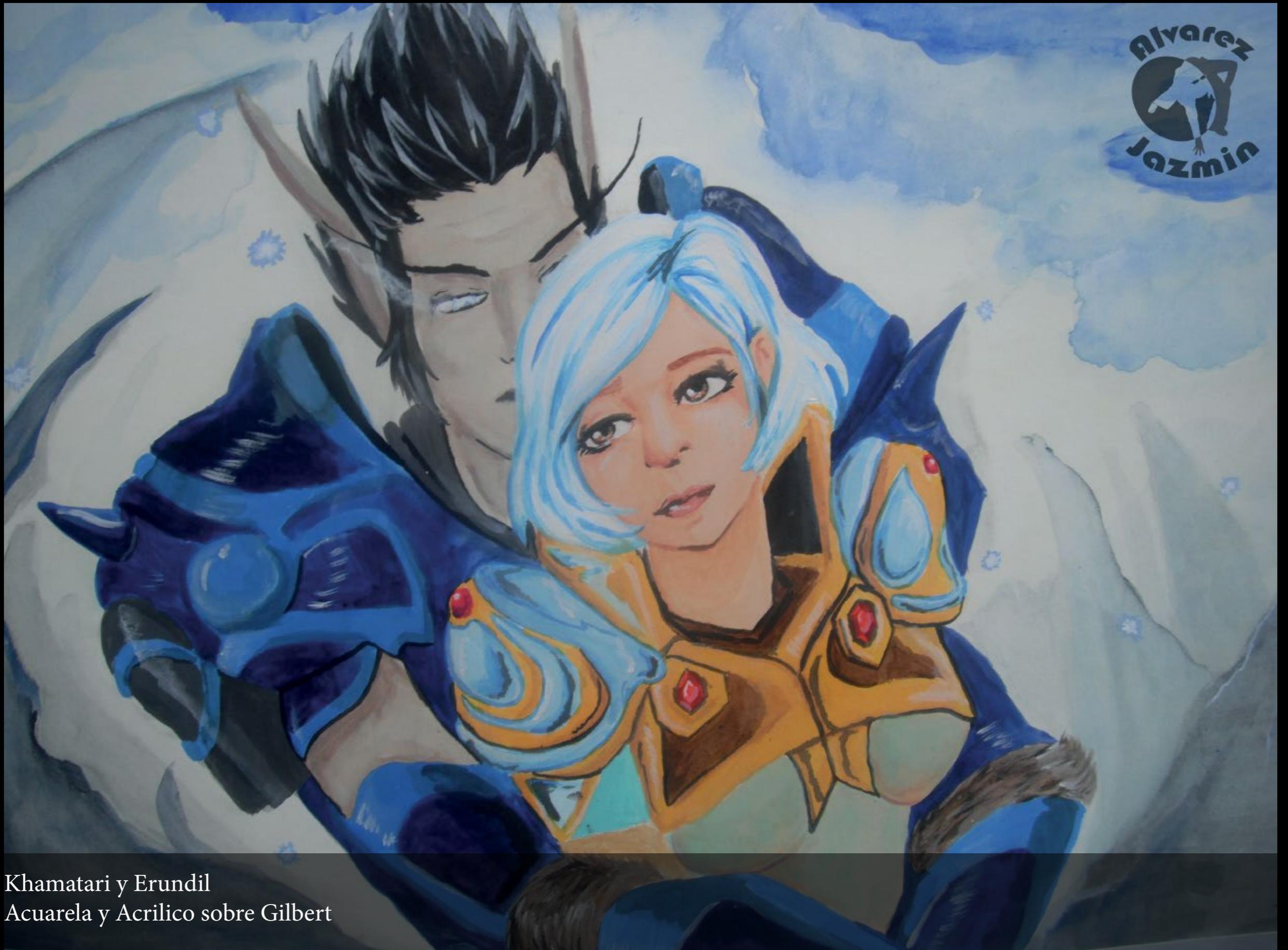
Nunca en la historia de la animación mexicana una idea había logrado desarrollar una trilogía de películas y, por lo tanto, convertirse en una franquicia. En este mes, esto se logró con el estreno de "La leyenda de las momias de Guanajuato", tercera cinta que narra las aventuras de Leo San Juan y sus amigos durante los tiempos de la Nueva España, en diferentes escenarios del país.



Ilustración

A continuación se mostraran diferentes trabajos realizados con diferentes técnicas, desde tradicionales hasta digitales.





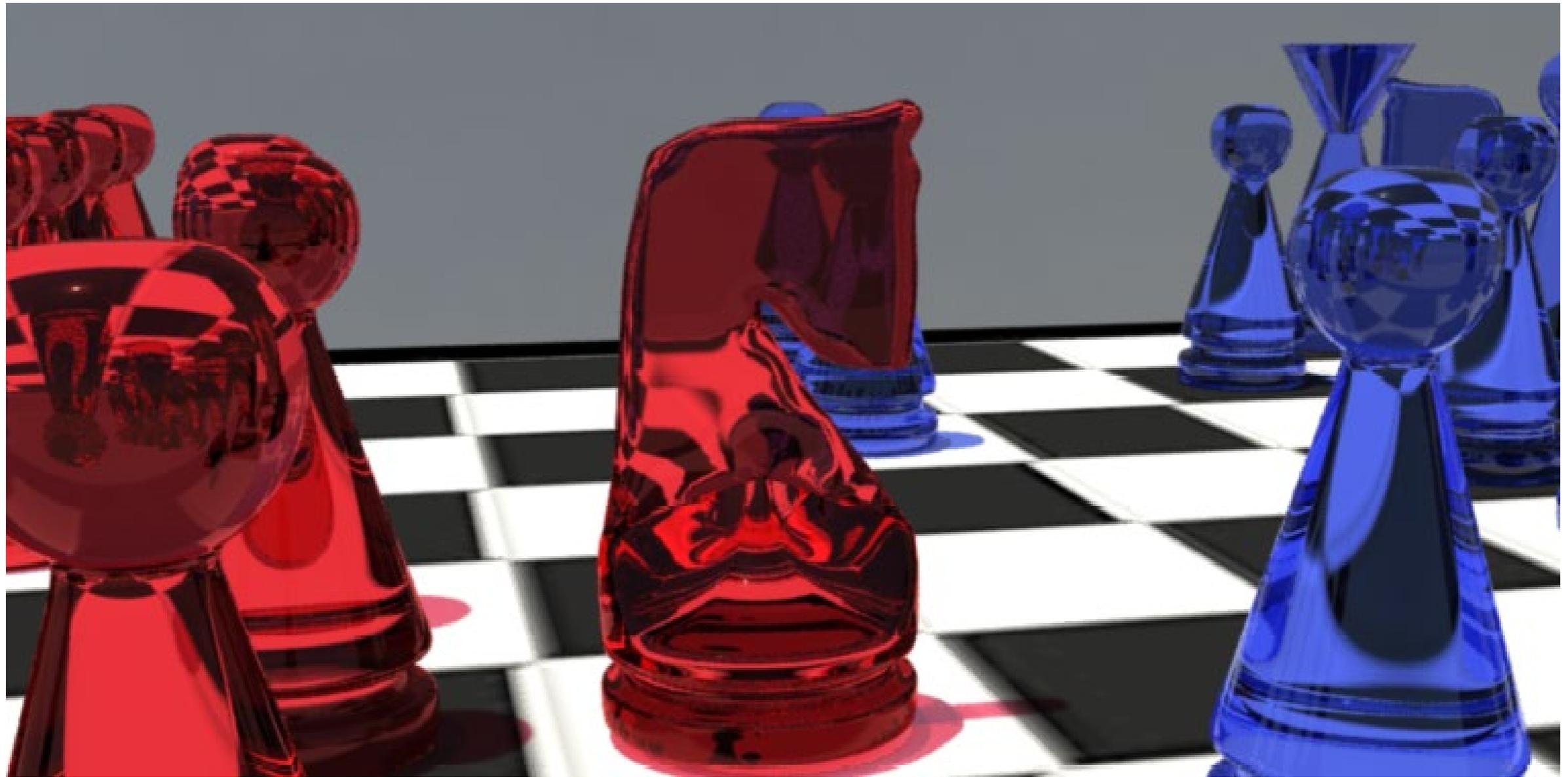
Khamatari y Erundil
Acuarela y Acrilico sobre Gilbert



Arcee Prime
Ilustración digital
vectorial.
Programa Illustrator

TRANSFORMERS

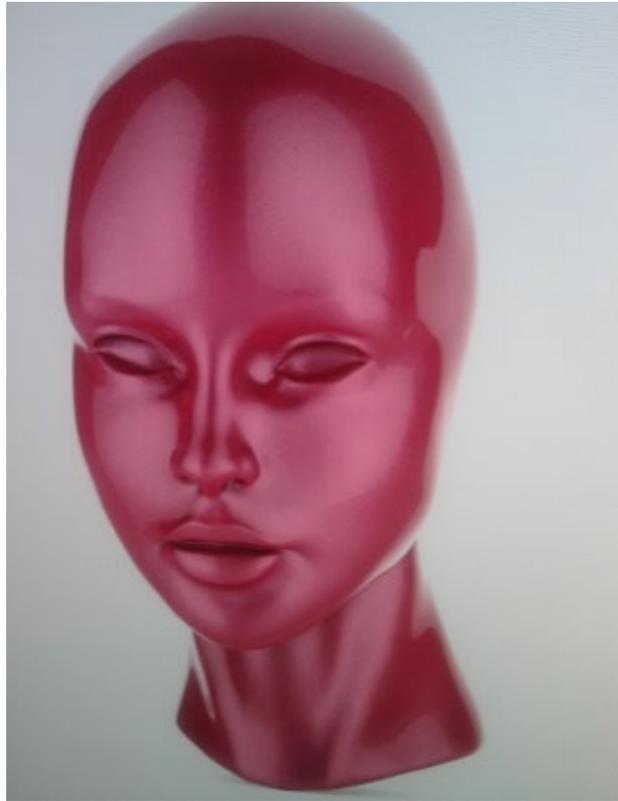




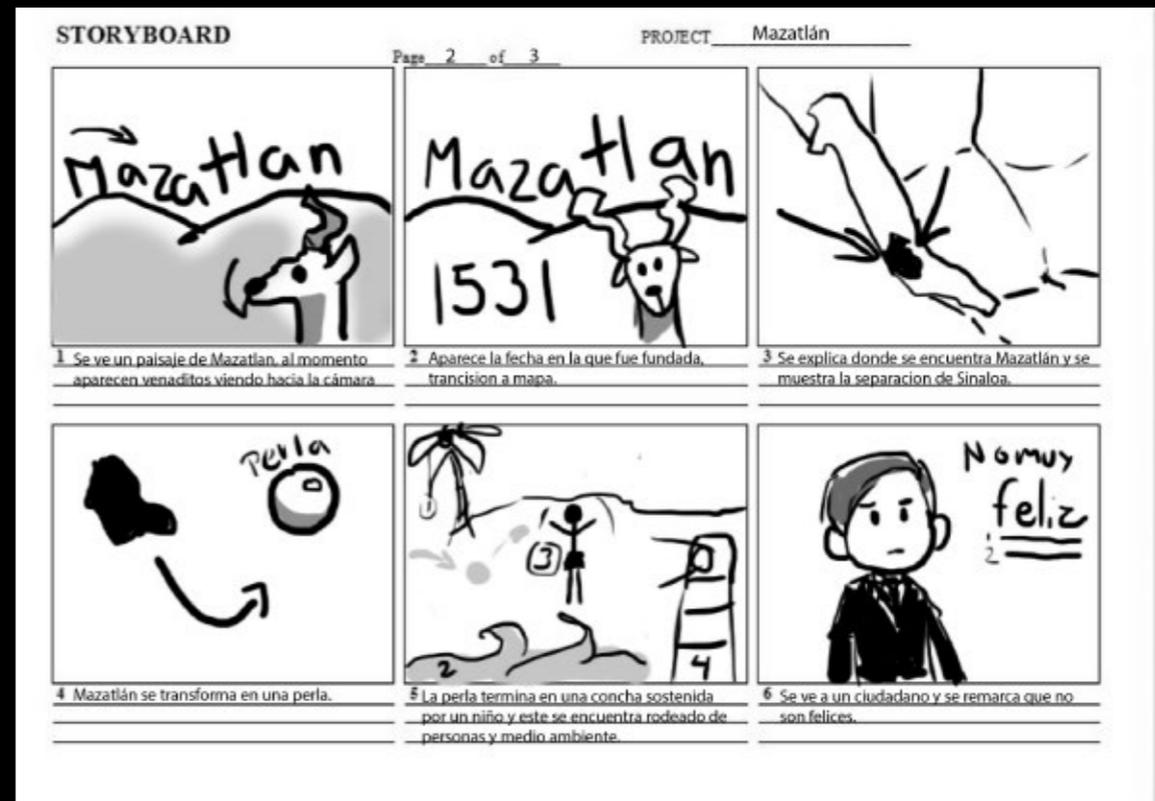
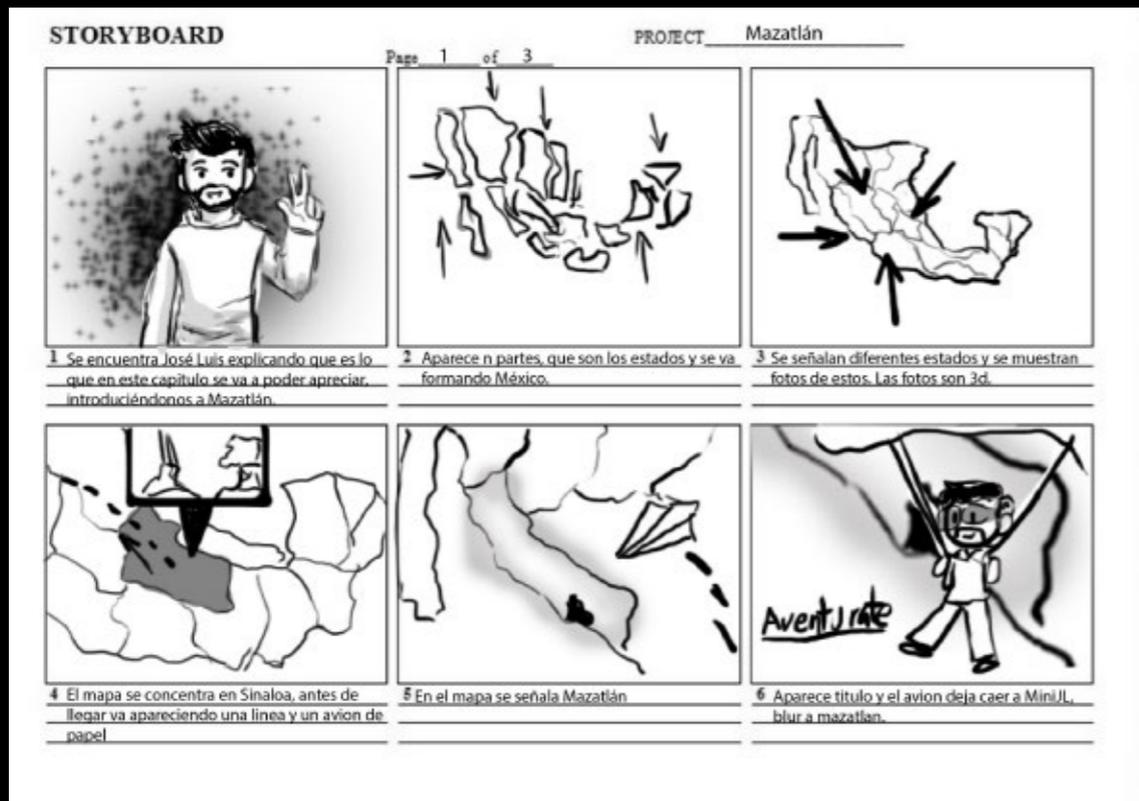
Ajedrez
Ilustración digital
3D
Programa Maya



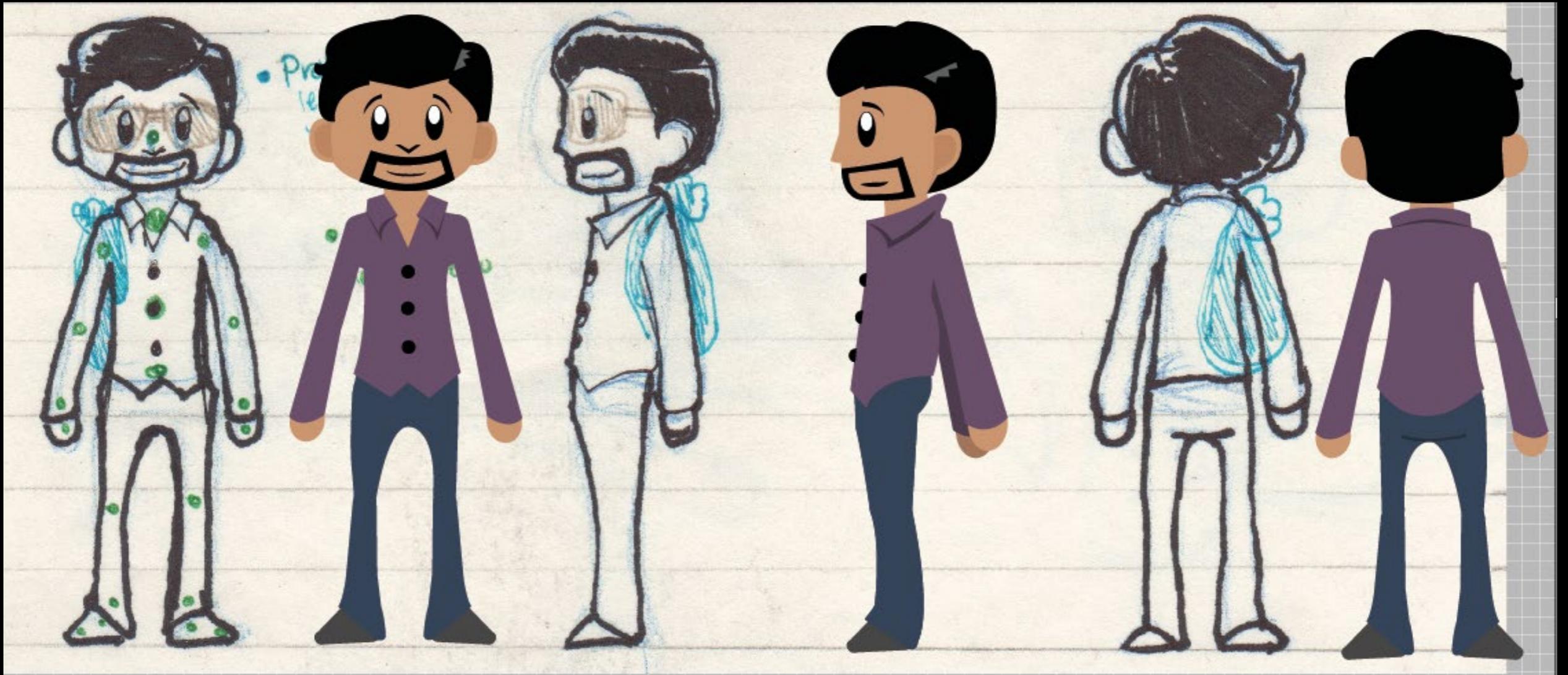
Mazo
Ilustración digital
3D
Programa Maya



Khamatari y Erundil
Acuarela y Acrilico sobre Gilbert



Mazatlán
 Ilustración: Storyboard de infografía
 Programa Photoshop.



Mazatlán
Ilustración: Diseño de Personaje
Programa Illustrator.



Fotografía

La fotografía es un campo que puede ayudar a otras áreas a entender lo que nos rodea, aquí unos ejemplos.





Chica en la curva

Características: Iluminación Natural, Modelo Nallely Gomez, Escuela Nacional de Artes Plasticas.

Camara Canon EOS.





Collage

Características: Fotografía análoga, diferentes imágenes, Escuela Nacional de Artes Plásticas. Cámara Análoga.





La estrella

Características: Fotografía digital, Ciudad Universitaria
Camara Canon EOS.



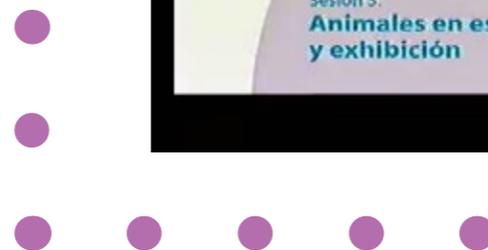
Nelly

Características: Fotografía digital, Ciudad Universitaria
Camara Canon EOS.

Gráficos

IAZ

Ética y Vida Animal



Ética y Vida Animal

Características: Imagen para el programa del mismo título.
Programa de la CUAED.



LIVE FILMS

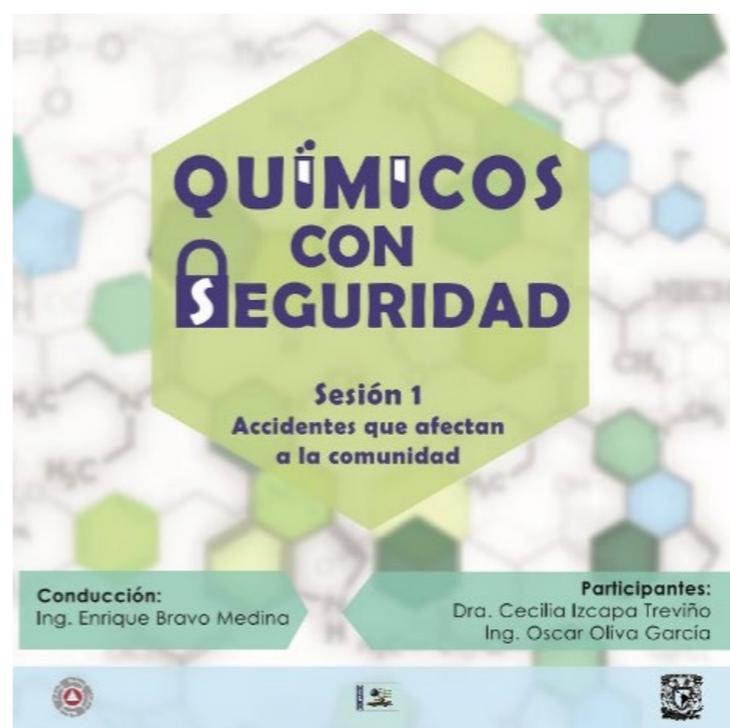
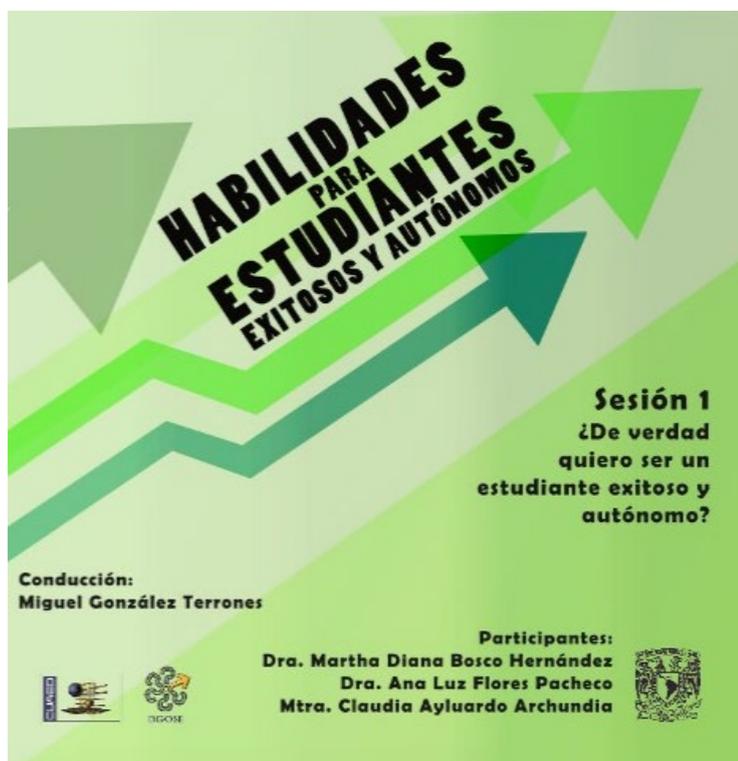
Características: Imagen de intercambio con cliente real.
Michel Lima Vega. Trabajo escolar



Kenneth Gale

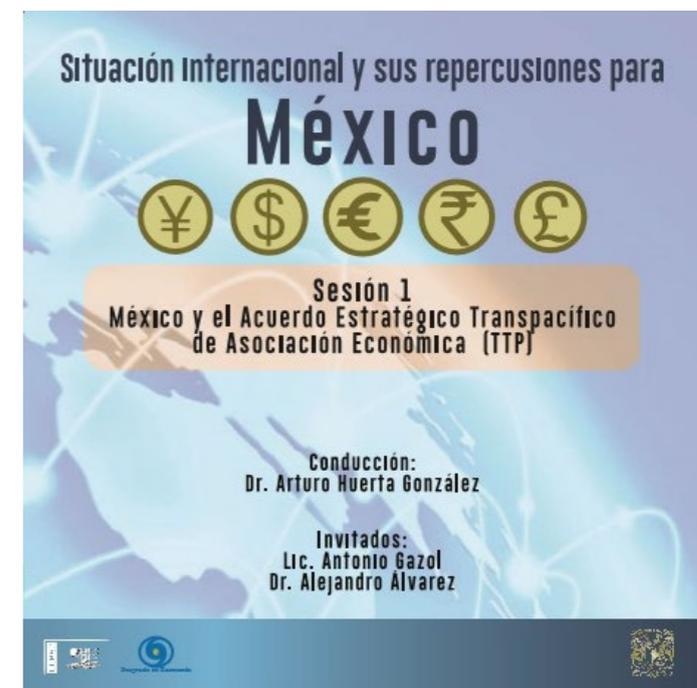
Kenneth Gale

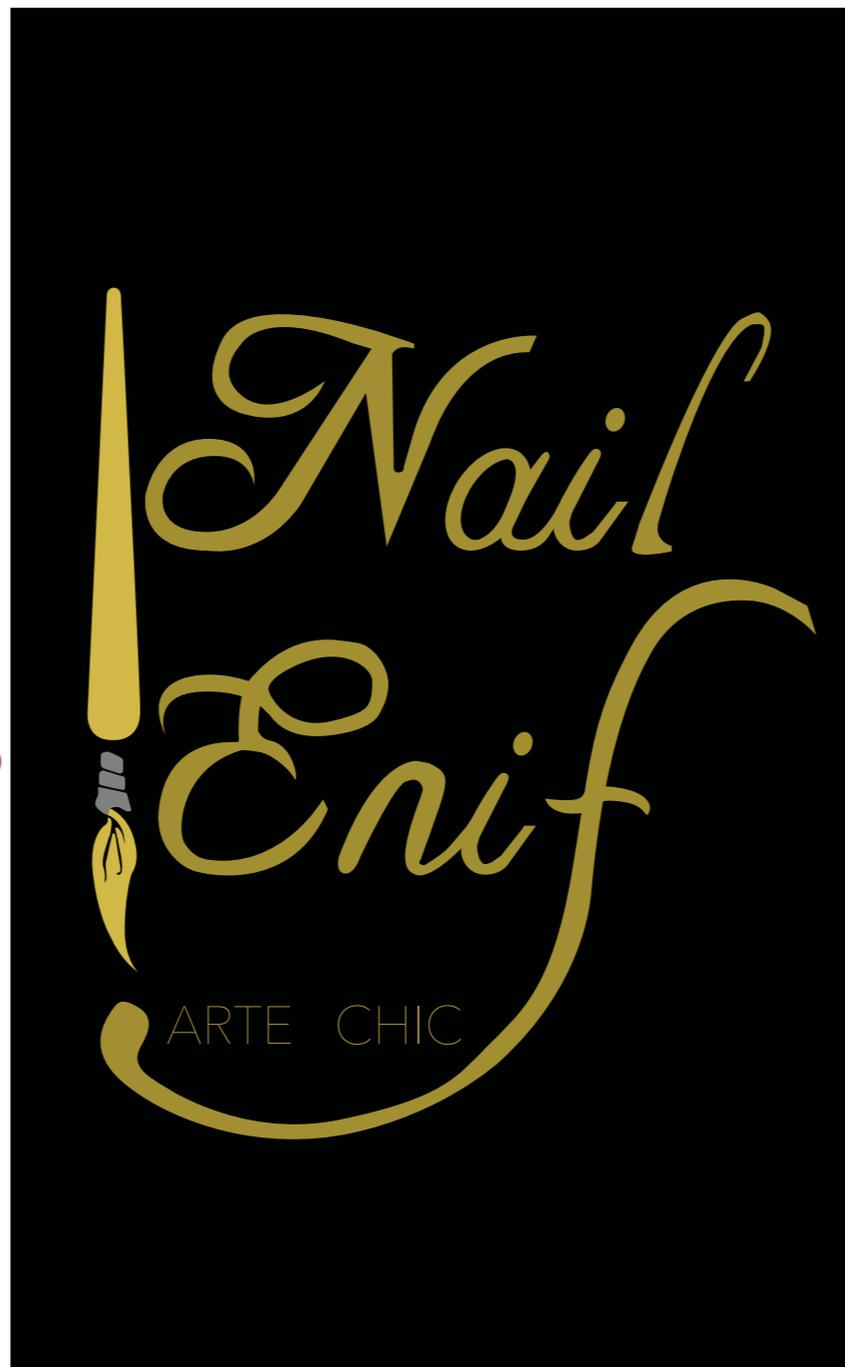
Características: Imagen de prueba
Trabajo escolar



Etiquetas para DVD

Características: Etiquetas para cajas de discos de los distintos trabajos de la CUAED.





Nail Enif

Características: Imagen para una
estetica de uñas con este nombre.
Freelance



Espacio E y Espacio A

Características: Propuestas para imagen de programa. Uso de propuestas para flyer. Emprendedor al aire.



Contacto



Kyoko-Rei



Wazmin



draco_eros18@hotmail.com