JAVIER ALEJANDRO NANGA MARTINEZ

Ciudad de México | 9933836068 | alenanga@gmail.com

FORMACIÓN:

- Preparatoria | Agosto 2009 - Mayo 2012 | Tecnológico de Monterrey. (Puebla, México)
- Licenciatura en animación y arte digital | Agosto 2012 - Mayo 2017 | Tecnológico de Monterrey. (Puebla, México)
- Master título propio en modelado, animación de personajes y efectos especiales (VFX) | Agosto 2015 - Julio 2016 | Coco School bajo la Universidad Católica de Murcia. (Alicante, España)

DESARROLLO PROFESIONAL:

- Vice-presidente de la Sociedad de Alumnos de Lic. en Animación y Arte Digital | Enero 2014 – Diciembre 2014.
- Logística, producción y mercadotecnia de: Prisma, simposio de animación de arte digital | Octubre 2014.
- Practicante en Vicom Puebla | Enero 2017 | Haciendo edición fotográfica y vectores para motion graphics.

HABILIDADES:

SOFTWARE:

- Microsoft Windows y MacOS
- Autodesk Maya *(Avanzado)*
- Autodesk Mudbox *(Básico)*
- ZBrush *(Básico)*
- Substance Painter *(Intermedio)*
- Nuke *(Intermedio)*
- Unity 3D *(Intermedio)*
- V-Ray *(Avanzado)*
- Arnold *(Intermedio)*
- Mental Ray *(Básico)*
- Adobe Creative Cloud *(Avanzado)*
- Final Cut Pro *(Avanzado)*

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN:

- Java *(Intermedio)*
- JavaScript *(Intermedio)*
- C# *(Básico)*

IDIOMAS:

- Español (Nativo)
- Inglés (Avanzado: TOEFL IBT 637)
- Francés (Intermedio/Básico: DELF: B1)

COMPETENCIAS:

- Soy una persona motivada y responsable; aprendo nuevas habilidades fácilmente y me adapto a las necesidades del momento; me gusta trabajar en equipo al igual que centrarme en tareas específicas; me gusta enfocarme a resultados.