

Jaime Michel Núñez

Modelador 3D

<https://www.michelnunez.com>

michel_nunez@outlook.com

Cel: 452-199-6501

Generales:

Fecha de Nacimiento: 06 de Enero de 1986 Uruapan, Mich.
Colombia # 1919. San José Obrero. Uruapan, Mich. Mexico.
C.P. 60160
Estado Civil: Soltero
Nacionalidad: Mexicano



Objetivo:

Cumplir con las exigencias de cada proyecto asignado por la empresa con el objetivo de satisfacer al cliente de manera profesional.

Estudios:

- | | |
|---|-------------|
| ■ Vancouver Film School, Vancouver, BC, Canada
3D Animation and Visual Effects: Modeling Stream
Diploma | 2011 - 2013 |
| ■ Vancouver Film School, Vancouver, BC, Canada
Classical Animation
Diploma | 2010 - 2011 |
| ■ Sheridan College, Oakville, ON, Canada
Art Fundamentals
Diploma | 2007- 2009 |
| ■ Preparatoria Colegio La Paz, Uruapan Mich. Mexico | 2001 - 2004 |

Idiomas:

- Español 100% (Lengua nativa)
- Ingles 99% (Segunda lengua)

Créditos:

- | | |
|---|------|
| - The CGBros
(Publicación de mi más reciente Demo Reel) | 2017 |
|---|------|

Software:

- Autodesk Maya
- Pixologic Zbrush
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects

Habilidades:

- Modelado 3D
- Texturizado y Shaders
- 3D Lighting
- Rendering
- Dibujo Sketch
- Animación de Cámaras en Maya

Referencias:

Ricardo Bonisoli, Senior Texture Artist at ILM rbonisoli@hotmail.com,

Sebastian Fernandez Hyde, Lighting & Comp at Bardel seba.f.hyde@gmail.com