

IVÁN CORTÉS MARTIRADONI



¿QUIÉN SOY?

SOY UN ARTISTA 3D ENFOCADO MODELADO, TEXTURIZADO Y RENDER. MIS ÁREAS DE EXPERIENCIA SON: CREACIÓN DE PROPS Y PERSONAJES PARA VIDEOJUEGOS MÓVILES, REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL, BUSCO FORMAR PARTE DE UN ESTUDIO PARA CONTRIBUIR A LA INDUSTRIA MEXICANA Y CRECER JUNTO CON ELLA.

Contacto

ivancortesm@outlook.com
Teléfono
58250182
Móvil
0445549031599

Formación Académica

2012-2016
Universidad del Valle de México.
Ingeniería en Tecnología Interactiva en Animación Digital
2017
MOLD3D ACADEMY
Artistic Anatomy with Dan Crossland
2018
MOLD3D ACADEMY
APPEALING CHARACTERS WITH DYLAN EKREN

Datos Personales

Fecha nacimiento
06/12/93
Nacionalidad
Mexicano
Estado Civil
Soltero

Experiencia

Lead 3D Artist
Febrero 2017 - Septiembre 2018
Hot Potato Art S.C.

- Lider de proyecto
- Planeación y Desarrollo de Proyectos (Apps)
- Modelado y diseño de personajes y Assets (Realidad Aumentada y Videojuegos móviles)
- Videos Promocionales (Motion Graphics)
- Integración, Shading y Partículas en Unity

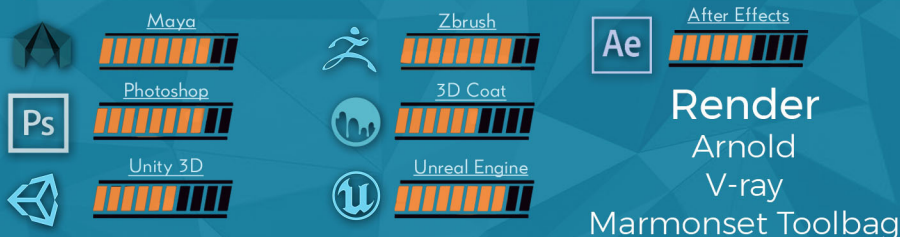
Habilidades

- *Modelado High Res
- *Modelado Low poly
- *Escultura Orgánica
- *Texturizado
- *Iluminación
- *Motion Graphics
- *Render

Idiomas

Inglés - Avanzado
Español - Nativo

Software



Extra: 3ds Max, Adobe Suite, SpeedTree, Marvelous Designer, Topogun, Quixel Suite, Substance Painter.

Demo Reel



www.artstation.com/artist/kaamos97